

VAMPIRO

O RÉQUIEM

Nome:
Jogador:
Clã:

Conceito:
Virtude:
Vício:

Clã:
Coalizão:
Gênero:

Atributos

| | | | |
|-------------|--------------------|----------------|--------------------|
| Poder | Inteligência ●●●●● | Força ●●●●● | Presença ●●●●● |
| Refinamento | Raciocínio ●●●●● | Destreza ●●●●● | Manipulação ●●●●● |
| Resistência | Perseverança ●●●●● | Vigor ●●●●● | Autocontrole ●●●●● |

Habilidades

Mentais

(-3 se inepto)

| | |
|--------------|-------|
| Ciências | ●●●●● |
| Erudição | ●●●●● |
| Informática | ●●●●● |
| Investigação | ●●●●● |
| Medicina | ●●●●● |
| Ocultismo | ●●●●● |
| Ofícios | ●●●●● |
| Política | ●●●●● |

Físicas

(-1 se inepto)

| | |
|---------------|-------|
| Armamento | ●●●●● |
| Armas de Fogo | ●●●●● |
| Briga | ●●●●● |
| Condução | ●●●●● |
| Dissimulação | ●●●●● |
| Esportes | ●●●●● |
| Furto | ●●●●● |
| Sobrevivência | ●●●●● |

Sociais

(-1 se inepto)

| | |
|-----------------|-------|
| Astúcia | ●●●●● |
| Empatia | ●●●●● |
| Expressão | ●●●●● |
| Intimidação | ●●●●● |
| Manha | ●●●●● |
| Persuasão | ●●●●● |
| Socialização | ●●●●● |
| Trato c/Animais | ●●●●● |

Outras Características

Vantagens

| |
|-------|
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |

Desvantagens

| |
|-------|
| _____ |
| _____ |

Disciplinas

| |
|-------|
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |
| ●●●●● |

| | |
|--------------------|-------|
| Tamanho | _____ |
| Defesa | _____ |
| Mod. de Iniciativa | _____ |
| Deslocamento | _____ |
| Experiência | _____ |
| Blindagem | _____ |

Vitalidade

| |
|----------------|
| ●●●●●●●●●●●●●● |
| □□□□□□□□□□□□ |

Força de Vontade

| |
|--------------|
| ●●●●●●●●●●●● |
| □□□□□□□□□□ |

Vitae

| |
|------------|
| □□□□□□□□□□ |
| □□□□□□□□□□ |

Potência do Sangue

| |
|------------|
| ●●●●●●●●●● |
|------------|

Humanidade

| | | |
|----|-------|---|
| 10 | _____ | ○ |
| 9 | _____ | ○ |
| 8 | _____ | ○ |
| 7 | _____ | ○ |
| 6 | _____ | ○ |
| 5 | _____ | ○ |
| 4 | _____ | ○ |
| 3 | _____ | ○ |
| 2 | _____ | ○ |
| 1 | _____ | ○ |

Equipamento

| |
|-------|
| _____ |
| _____ |
| _____ |
| _____ |
| _____ |

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especializações) • Clã (+1 bônus de Atributo; pág. 92) • Coalizão • Potência do Sangue 1 (pode ser aumentada com pontos de Vantagem) • Disciplinas 3 (dois círculos intra-clã) • Vantagens 7 • (a aquisição do quinto círculo de Atributo, Habilidade ou Vantagem custa dois pontos) • Vitalidade = Vigor + Tamanho • Força de Vontade = Perseverança + Autocontrole • Tamanho = 5 para vampiros do tamanho de seres humanos adultos • Defesa = Destreza ou Raciocínio, o que for menor • Mod. de Iniciativa = Destreza + Autocontrole • Deslocamento = Força + Destreza + 5 • Humanidade Inicial = 7 • Vitae = lance 1d10