

Andarilhos do Asfalto



Nome:
Jogador:
Crônica:

Raça:
Augúrio:
Campo:

Matilha:
Totem:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Destreza ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Vigor ☒ ○ ○ ○ ○ ○

Sociais

Carisma ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Manipulação ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Aparência ☒ ○ ○ ○ ○ ○

Mentais

Percepção ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Inteligência ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Raciocínio ☒ ○ ○ ○ ○ ○

Habilidades

Talentos

Prontidão ○ ○ ○ ○ ○
Esportes ○ ○ ○ ○ ○
Briga ○ ○ ○ ○ ○
Esquiva ○ ○ ○ ○ ○
Empatia ○ ○ ○ ○ ○
Expressão ○ ○ ○ ○ ○
Intimidação ○ ○ ○ ○ ○
Instinto Primitivo ○ ○ ○ ○ ○
Manha ○ ○ ○ ○ ○
Lábia ○ ○ ○ ○ ○

Perícias

Empatia c/ Animais ○ ○ ○ ○ ○
Condução ○ ○ ○ ○ ○
Etiqueta ○ ○ ○ ○ ○
Armas de Fogo ○ ○ ○ ○ ○
Armas Brancas ○ ○ ○ ○ ○
Liderança ○ ○ ○ ○ ○
Performance ○ ○ ○ ○ ○
Ofícios ○ ○ ○ ○ ○
Furtividade ○ ○ ○ ○ ○
Sobrevivência ○ ○ ○ ○ ○

Conhecimentos

Computador ○ ○ ○ ○ ○
Enigmas ○ ○ ○ ○ ○
Investigação ○ ○ ○ ○ ○
Direito ○ ○ ○ ○ ○
Linguística ○ ○ ○ ○ ○
Medicina ○ ○ ○ ○ ○
Ocultismo ○ ○ ○ ○ ○
Política ○ ○ ○ ○ ○
Rituais ○ ○ ○ ○ ○
Ciência ○ ○ ○ ○ ○

Vantagens

Antecedentes

○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

Dons

Renome

Glória

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honra

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabedoria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Posto

Fúria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnose

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

● ● ● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido Gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Fraqueza

Afinidade à Weaver:

Não recupera Gnose em área selvagem

Andarilhos do Asfalto



Hominídeo

Glabro

Crinos

Hispo

Lupino

Nenhuma
Mudança

Força (+2) _____
Vigor (+2) _____
Aparência (-1) _____
Manipulação (-1) _____

Força (+4) _____
Destreza (+1) _____
Vigor (+3) _____
Aparência _____
Manipulação (-3) _____

Força (+3) _____
Destreza (+2) _____
Vigor (+3) _____
Manipulação (-3) _____

Força (+1) _____
Destreza (+2) _____
Vigor (+2) _____
Manipulação (-3) _____

Dificuldade: 6

Dificuldade: 7

Dificuldade: 6

Dificuldade: 7

Dificuldade: 6

Incita Delírio em
humanos

Outras Características

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Fetiches

Objeto: _____	Nível: _____	Gnose: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nível: _____	Gnose: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nível: _____	Gnose: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nível: _____	Gnose: _____
Poder: _____		
Objeto: _____	Nível: _____	Gnose: _____
Poder: _____		

Línguas Faladas

Rituais

Combate

Manobra/Arma	Teste	Dif.	Dano	Alcance	CdT	Pente

Tabela de Briga

Manobra	Dif.	Dano
Morder	5	Força + 1/A
Encontrão	7	Especial/C
Garrada	6	Força + 1/A
Engalfinhar	6	Força/C
Chutar	7	Força + 1/C
Socar	6	Força/C

A - Estas manobras causam dano agravado
C - Estas manobras causam dano por contusão

Armadura

--

Andarilhos do Asfalto



Natureza:

Comportamento:

Qualidades e Defeitos

Qualidade

Tipo

Custo

Defeito

Tipo

Custo

Descrição de Antecedentes

Aliados

Recursos

Contatos

Totem da Matilha

Parentes

Outros

Pertences

Experiência

Carregado: _____

TOTAL: _____

Ganho com: _____

Guardado: _____

Seita

TOTAL GASTO: _____

Gasto com: _____

Nome: _____

Local do Caern: _____

Nível: _____ Tipo: _____

Totem: _____

Líder: _____

Esboço do Personagem