

(CC)-Presas de Prata-(CC)



Nome:
Jogador:
Crônica:

Raça:
Augúrio:
Casa:

Matilha:
Totem:
Conceito:

Atributos

Físicos

Força ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Destreza ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Vigor ☒ ○ ○ ○ ○ ○

Sociais

Carisma ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Manipulação ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Aparência ☒ ○ ○ ○ ○ ○

Mentais

Percepção ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Inteligência ☒ ○ ○ ○ ○ ○
Raciocínio ☒ ○ ○ ○ ○ ○

Habilidades

Talentos

Prontidão ○ ○ ○ ○ ○
Esportes ○ ○ ○ ○ ○
Briga ○ ○ ○ ○ ○
Esquiva ○ ○ ○ ○ ○
Empatia ○ ○ ○ ○ ○
Expressão ○ ○ ○ ○ ○
Intimidação ○ ○ ○ ○ ○
Instinto Primitivo ○ ○ ○ ○ ○
Manha ○ ○ ○ ○ ○
Lábia ○ ○ ○ ○ ○

Perícias

Empatia c/ Animais ○ ○ ○ ○ ○
Condução ○ ○ ○ ○ ○
Etiqueta ○ ○ ○ ○ ○
Armas de Fogo ○ ○ ○ ○ ○
Armas Brancas ○ ○ ○ ○ ○
Liderança ○ ○ ○ ○ ○
Performance ○ ○ ○ ○ ○
Ofícios ○ ○ ○ ○ ○
Furtividade ○ ○ ○ ○ ○
Sobrevivência ○ ○ ○ ○ ○

Conhecimentos

Computador ○ ○ ○ ○ ○
Enigmas ○ ○ ○ ○ ○
Investigação ○ ○ ○ ○ ○
Direito ○ ○ ○ ○ ○
Linguística ○ ○ ○ ○ ○
Medicina ○ ○ ○ ○ ○
Ocultismo ○ ○ ○ ○ ○
Política ○ ○ ○ ○ ○
Rituais ○ ○ ○ ○ ○
Ciência ○ ○ ○ ○ ○

Vantagens

Antecedentes

Raça Pura ☒ ☒ ☒ ○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○
○ ○ ○ ○ ○

Dons

Renome

Glória

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Honra

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Sabedoria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Posto

Fúria

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnose

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Força de Vontade

☒ ☒ ☒ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Vitalidade

Escoriado ☐
Machucado -1 ☐
Ferido -1 ☐
Ferido Gravemente -2 ☐
Espancado -2 ☐
Aleijado -5 ☐
Incapacitado ☐

Fraqueza

Perturbação

(CCC)-Presas de Prata-(CCC)



-Hominídeo-	-Glabro-	-Crinos-	-Hispo-	-Lupino-
Força(+2)_____	Força(+2)_____	Força(+4)_____	Força(+3)_____	Força(+1)_____
Vigor(+2)_____	Vigor(+2)_____	Destreza(+1)_____	Destreza(+2)_____	Destreza(+2)_____
Nenhuma	Aparência(-1)_____	Vigor(+3)_____	Vigor(+3)_____	Vigor(+2)_____
Mudança	Manipulação(-1)_____	Aparência 0	Manipulação(-3)_____	Manipulação(-3)_____
Dificuldade: 6	Dificuldade: 7	Dificuldade: 6	Dificuldade: 7	Dificuldade: 6

Incita Delírio em humanos

Outras Características

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Fetiches

Objeto:_____	Nível:___	Gnose:___
Poder:_____		
Objeto:_____	Nível:___	Gnose:___
Poder:_____		
Objeto:_____	Nível:___	Gnose:___
Poder:_____		
Objeto:_____	Nível:___	Gnose:___
Poder:_____		
Objeto:_____	Nível:___	Gnose:___
Poder:_____		

Línguas Faladas

Rituais

Combate

Manobra/Arma	Teste	Dif.	Dano	Alcance	CdT	Pente

Tabela de Briga

Manobra	Dif.	Dano
Morder	5	Força+1/A
Encontrão	7	Especial/C
Garrada	6	Força+1/A
Engalfinhar	6	Força/C
Chutar	7	Força+1/C
Socar	6	Força/C

A - Estas manobras causam dano agravado
C - Estas manobras causam dano por contusão

Armadura

--

(CC)-Presas de Prata-(CC)



Natureza:

Comportamento:

Qualidades e Defeitos

Qualidade	Tipo	Custo	Defeito	Tipo	Custo

Descrição de Antecedentes

Aliados

Parentes

Contatos

Totem da Matilha

Mentor

Outros

Pertences

Carregado: _____

Guardado: _____

Seita

Nome: _____

Local do Caern: _____

Nível: _____ Tipo: _____

Totem: _____

Líder: _____

Experiência

TOTAL: _____

Ganho com: _____

TOTAL GASTO: _____

Gasto com: _____

WEREWOLF
THE APOCALYPSE

Prelúdio

[illegible]

Visuals

Círculo de Relações

Esboço do Personagem