

# Mundo das Trevas

Nome:

Conceito:

Crônica:

Idade:

Virtude:

Facção:

Jogador:

Vício:

Nome do grupo:

## ATRIBUTOS

<b>PODER</b>	Inteligência ● 0 0 0 0	Força ● 0 0 0 0	Presença ● 0 0 0 0
<b>REFINAMENTO</b>	Raciocínio ● 0 0 0 0	Destreza ● 0 0 0 0	Manipulação ● 0 0 0 0
<b>RESISTÊNCIA</b>	Perseverança ● 0 0 0 0	Vigor ● 0 0 0 0	Autocontrole ● 0 0 0 0

## HABILIDADES

### Meritais

(-3 se inepto)

Ciências	0 0 0 0 0
Erudição	0 0 0 0 0
Informática	0 0 0 0 0
Investigação	0 0 0 0 0
Medicina	0 0 0 0 0
Ocultismo	0 0 0 0 0
Ofícios	0 0 0 0 0
Política	0 0 0 0 0

### Físicas

(-1 se inepto)

Armamento	0 0 0 0 0
Armas de Fogo	0 0 0 0 0
Briga	0 0 0 0 0
Condução	0 0 0 0 0
Dissimulação	0 0 0 0 0
Espportes	0 0 0 0 0
Furto	0 0 0 0 0
Sobrevivência	0 0 0 0 0

### Sociais

(-1 se inepto)

Astúcia	0 0 0 0 0
Empatia	0 0 0 0 0
Expressão	0 0 0 0 0
Intimidação	0 0 0 0 0
Manha	0 0 0 0 0
Persuasão	0 0 0 0 0
Socialização	0 0 0 0 0
Trato com Animais	0 0 0 0 0

## OUTRAS CARACTERÍSTICAS

### Vantagens

_____	0 0 0 0 0
_____	0 0 0 0 0
_____	0 0 0 0 0
_____	0 0 0 0 0
_____	0 0 0 0 0
_____	0 0 0 0 0
_____	0 0 0 0 0
_____	0 0 0 0 0

### Desvantagens

_____
_____
_____
Tamanho _____
Deslocamento _____
Mod. de Iniciativa _____
Defesa _____
Bündagem _____

### Vitalidade

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Força de Vontade

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Moralidade

10	_____	0
9	_____	0
8	_____	0
7	_____	0
6	_____	0
5	_____	0
4	_____	0
3	_____	0
2	_____	0
1	_____	0

Experiência \_\_\_\_\_

### Armas

_____	Modificadores
_____	_____
_____	_____

### Equipamento

_____	Modificadores
_____	_____
_____	_____

Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especializações) • Vantagens 7 • (a aquisição do quinto círculo em qualquer área custa dois pontos) • Vitalidade = Vigor + Tamanho  
 Força de Vontade = Perseverança + Autocontrole • Tamanho = 5 para humanos adultos • Defesa = Destreza ou Raciocínio, o que for menor • Mod. de Iniciativa = Destreza + Autocontrole  
 Deslocamento = Força + Destreza + 5 • Moralidade Inicial = 7