

ATIRADOR CERTEIRO

“Quanto mais rápido eles vierem, mais cedo eu os liquidarei.”

Pré-requisito: Patrulheiro

O domínio sobre um tipo de arma é uma longa tradição entre muitos povos. As lendas estão repletas de exemplos: o guerreiro que se torna um com sua espada ou o assassino que é impecável com suas adagas. As fábulas também contam sobre aqueles que possuem uma mira perfeita com o arco ou a besta.

Alguns combatentes adquirem treinamento com o arco para evitar o combate corpo a corpo. Outros o fazem porque sua habilidade e propósito o levaram por esse caminho. Os arqueiros trabalham em prol das mais diversas causas: militares ou mercenárias, nobres ou malignas. Um exemplo disso é o arqueiro de campo (Livro do Jogador), um atirador tático que trabalha bem no caos do combate fechado.

Diferentes de outros arqueiros, o propósito do atirador certo é tornar-se lendário por sua precisão e perícia, assim como pelo número e tipo de oponentes derrotados. Tiros rápidos, precisão e letalidade são as marcas do atirador certo, assim como sua habilidade em utilizar um arco ou besta como poucos. Alguns pretendentes a verdadeiros atiradores certos buscam outros arqueiros para desafiá-los em competições de perícias ou até mesmo em duelos até a morte.

Seu personagem aprimorou sua perícia com o arco ou besta, buscando se tornar o melhor dos melhores. Ele dispara mais rápido que a maioria das pessoas acredita ser possível. Quanto mais seus inimigos tentam se aproximar, mais ele dispara contra eles, sem comprometer sua defesa. Aqueles que observam o personagem em ação, juram que suas flechas estão vivas. Um dia elas serão lançadas contra o inimigo cuja derrota irá transformá-lo numa lenda.



CARACTERÍSTICAS DA TRILHA DO ATIRADOR CERTEIRO

Ação de Disparo Rápido (Nível 11): Quando gasta um ponto de ação para realiza uma ação adicional, o atirador certo pode realizar um ataque básico à distância com um arco ou uma besta, usando uma ação livre, antes ou depois de realizar a ação adicional.

Disparo de Oportunidade (Nível 11): O atirador certo pode utilizar um arco ou besta carregados para realizar ataques de oportunidade. Este ataque não provoca ataques de oportunidade.

Flecha Perseguidora (Nível 16): O atirador certo não sofre penalidade nas jogadas de ataque devido à ocultação ou cobertura nos ataques à distância contra uma criatura designada como sua presa. Ele ainda sofre penalidade devido à ocultação total ou cobertura superior.

PROEZAS DE ATIRADOR CERTEIRO

Apunhalar e Disparar Ataque de Atirador Certo 11

Você utiliza sua flecha para apunhalar um inimigo adjacente, retira ela do corpo dele e a coloca no arco, disparando-a contra outro oponente.

Encontro ♦ Arma, Marcial

Ação Padrão Corpo a corpo 1

Condição: O atirador deve empunhar um arco ou besta.

Alvo Primário: Uma criatura

Ataque Primário: Destreza vs. CA

Sucesso: 1[A] + modificador de Destreza de dano e o alvo fica pasmo até o final do próximo turno do atirador certo. O personagem realiza um ataque secundário.

Alvo Secundário: Uma criatura diferente do alvo primário e dentro do alcance da arma

Ataque Secundário: Destreza vs. CA

Sucesso: 2[A] + modificador de Destreza de dano.

Mira Perfeita Utilitário de Atirador Certo 12

Você aguarda o tempo necessário para alinhar um tiro mortal.

Encontro ♦ Arma, Marcial

Ação Mínima Pessoal

Condição: O atirador deve empunhar uma arma de combate à distância.

Efeito: Até o final do próximo turno do atirador certo, seu próximo ataque à distância recebe um bônus de poder na jogada de ataque e dano igual ao seu modificador de Sabedoria. Se ele se mover ou sofrer dano antes de realizar o ataque à distância, o bônus é perdido.

Explosão Agravante Ataque de Atirador Certo 20

Com uma precisão mortal, você dispara contra múltiplos oponentes.

Diário ♦ Arma, Marcial

Ação Padrão Arma à distância

Alvo Primário: Uma criatura

Ataque Primário: Destreza vs. CA

Sucesso: 2[A] + modificador de Destreza de dano.

Efeito: O atirador certo realiza um ataque secundário.

Alvo Secundário: Uma criatura diferente do alvo primário

Ataque Secundário: Destreza + 2 vs. CA

Sucesso: 3[A] + modificador de Destreza de dano.

Efeito: O atirador certo realiza um ataque terciário

Alvo Terciário: Uma criatura diferente do alvo primário e secundário

Ataque Terciário: Destreza + 4 vs. CA

Sucesso: 4[A] + modificador de Destreza de dano.