

GUIA DAS ALMAS

“Que a luz da verdade o guie até sua recompensa eterna.”

Pré-requisitos: Clérigo

Seu personagem é o farol na escuridão, aquele que revela o caminho, o guardião dos mortos. Através de suas obras sagradas, ele garante que as almas dos mortos passem adiante, livres de medo e remorso, sem serem impedidas por entidades sinistras que as usariam em seus planos malignos. Ele é o eterno inimigo dos mortos-vivos, pois eles são perversões da ordem natural.

Visões de vidas passadas – fragmentos remanescentes de todos que ele salvou – assolam seus sonhos. Apesar de serem imagens aterrorizantes, elas renovam seu comprometimento em guardar as almas dos perigos que existem entre esse e o mundo do além.

Quando usa seus poderes de guia das almas, partículas efêmeras de tecido espiritual se forma ao redor de seu personagem.

CARACTERÍSTICAS DE TRILHA DO GUIA DAS ALMAS

Reprimenda da Alma (Nível 11): O guia das almas pode invocar o poder de sua divindade para usar a *reprimenda da alma*.

Canalizar Divindade: Reprimenda da Alma

Características de Guia das Almas

Você abala os inimigos no âmago de suas almas.

Encontro ♦ Divino, Implemento, Radiante

Ação Mínima Explosão contígua 5

Alvo: As criaturas de origem sombrio ou com a palavra-chave morto-vivo dentro da explosão

Ataque: Sabedoria vs. Vontade

Sucesso: O alvo fica imobilizado até o final do próximo turno do guia das almas. Se o alvo for de origem sombrio e tiver a palavra-chave morto-vivo, ele sofre 2d8 + modificador de Carisma de dano radiante.

Especial: O personagem precisa do talento Amparo de Kord para utilizar esse poder.

Orientação Espiritual (Nível 11): Em vez de gastar um ponto de ação para realizar uma ação adicional, o guia das almas pode gastar um ponto de ação para recuperar a utilização de um poder por encontro com a palavra-chave radiante ou para receber uma utilização adicional de sua característica de classe Canalizar Divindade.

Peso da Alma (Nível 16): Quando o guia das almas atinge uma criatura incorpórea com um poder com a palavra-chave radiante, a criatura deixa de ser incorpórea até o final do próximo turno do personagem.

Escavidão da Alma Ataque de Guia das Almas 11

Seu símbolo sagrado irrompe com poder divino, arrastando as almas de todos que contemplarem seu esplendor.

Encontro ♦ Divino, Implemento, Radiante

Ação Padrão À distância 10

Alvo: Uma criatura

Ataque: Sabedoria vs. Vontade

Sucesso: 2d8 + modificador de Sabedoria de dano radiante e o alvo é puxado um número de quadrados igual ao modificador de Carisma do guia das almas. Se o alvo for de origem sombrio ou tiver a palavra-chave morto-vivo, ele também fica pasmo até o final do próximo turno do personagem.

Círculo Contra as Sombras

Utilitário de Guia das Almas 12

Você busca energia divina para invocar uma nuvem de luz sagrada que é uma anátema para seus inimigos.

Diário ♦ Divino, Radiante, Zona

Ação Padrão Explosão de área 2 a até 10 quad.

Efeito: A explosão cria uma zona de luz plena que persiste até o final do próximo turno do guia das almas. As criaturas de origem sombrio ou com a palavra-chave morto-vivo consideram a zona como terreno acidentado. Enquanto estiver dentro da zona, essas criaturas também adquirem vulnerabilidade 10 vs. radiante ou aumentam sua vulnerabilidade existente em 10.

Sustentação Mínima: O zona persiste.

Marcar a Alma

Ataque de Guia das Almas 20

Um símbolo escaldante aparece na testa do inimigo, emitindo um brilho sagrado que queima almas corrompidas.

Diário ♦ Divino, Implemento, Radiante

Ação Padrão Corpo a corpo 1

Alvo: Uma criatura

Ataque: Sabedoria vs. Fortitude

Sucesso: 3d8 + modificador de Sabedoria + modificador de Carisma de dano. O alvo sofre 10 de dano radiante contínuo e emana 20 quadrados de luz plena em todas as direções (TR encerra ambos). Até que o alvo seja bem-sucedido num testes de resistência contra esse efeito, os inimigos do guia das almas sofrem -2 de penalidade nas jogadas de ataque enquanto estiverem adjacentes ao alvo.

Fracasso: Metade do dano, 5 de dano radiante contínuo (TR encerra) e nenhum outro efeito.

