

• O Mundo de Andor •

• Pré história

Um pequeno grupo de escravos escapa de seus cruéis capatazes para uma terra desconhecida.

Durante sua fuga, eles precisam passar pelas Montanhas Cinzas e são quase mortos por um dragão. Seu líder, um homem chamado Brandur, coloca-se como responsável pelo povo. Ele luta contra o dragão com tanta força de vontade e determinação que o dragão começa a temer por sua própria vida imortal.

Ele permite Brandur e seus amigos passarem. Mas o dragão jurou vingança eterna contra Brandur e envia suas criaturas para atacá-lo e destruí-lo.

As Lendas de Andor começam a quase oitenta anos mais tarde. Durante esse período, Brandur se tornou rei da terra chamada Andor.

• Heróis



• Chada, a arqueira do Bosque da Vigília:

Chada é uma das guardiãs da Árvore das Canções. Os guardiões viviam no Bosque da Vigília e era seu dever preservar e guardar as crônicas de Andor na Árvore das Canções. Chada nasceu num inverno terrivelmente frio. Seu povo passou fome por semanas e sua mãe morreu somente poucos dias depois de seu nascimento. De alguma forma, Chada sobreviveu. As sábias mulheres do vilarejo dizem que ela foi abençoada. No começo de sua vida, Chada aprendeu a caçar usando um arco, mas logo teve que usar suas habilidades para lutar contra as criaturas do mal que atacavam a Árvore das Canções.



• Eara, a maga :

Eara cresceu em Hadria, a terra da magia e dos feitiços. Habilidades mágicas não são incomuns em Hadria, mas o poder de Eara era extraordinário mesmo em sua infância. Sua mãe viu Eara mover uma pena pelo ar usando apenas sua força de vontade. Mas sua maior habilidade foi de transferir seu poder a outras pessoas. Como todas as melhores magas, ela teve que seguir numa jornada para provar seu poder. Seu maior desafio foi resistir à tentação de usar seu poder para dominar os fracos e os desafortunados.



• Kram, o anão:

Kram foi o filho de Drack, um dos escravos que Brandur liderou pelas Montanhas Cinzas até Andor. A mãe de Kram conheceu Drack quando passavam pela Torre Esquecida. Ela se apaixonou por ele imediatamente. Ela deixou a caverna, a morada dos Anões do Escudo, e acompanhou Drack. Quando eles chegaram em Andor, eles construíram uma grande família. Kram foi o sétimo filho deles. Ele nunca foi uma pessoa de cabeça quente, como a maioria dos outros anões, mas, foi corajoso e destinado a se tornar um grande lutador.



• Thorn, o guerreiro:

Ele nasceu como filho de um camponês e cresceu nos campos ao sul de Andor. Mesmo quando jovem, ele tinha o desejo de competir com outros garotos, e seu pai precisou de muita paciência para lhe ensinar o básico do trabalho no campo. Sua mãe conseguia ler e escrever, o que era incomum para mulheres longe do Castelo Riet, e ela deu a Thorn o amor pelos livros. Mas a coisa que Thorn mais amava era a emoção de uma luta de espadas. Ele aprendeu esgrima por um colega do Rei Brandur que morou perto dos Thorns. Foi uma bênção, porque quando as guerras de trolls eclodiram, o garoto de 14 anos de idade, Thorn, foi capaz de defender sua família.

• As Criaturas e Tarok, o Dragão

Krahal, o reino mágico, do qual os dragões derivam seu poder, entrou em erupção há anos atrás. Somente um dragão sobreviveu à catástrofe. Seu nome era Tarok, um enorme dragão com asas negras.

Então, outras criaturas rastejaram das profundezas de Krahal e se tornaram servas de Tarok o último dragão. Elas não tinham nome quando chegaram em Andor, mas os guardiões da Árvore das Canções lhe chamaram de "gors". Elas eram más, criaturas sem espírito, temidas por homens e anões. Elas eram baixas e desarmadas, mas possuíam poderosas mãos que expunham grandes e temerosas garras.

Mas havia criaturas ainda piores: skrals e wardraks. Srakls eram grandes e musculosos com rabos de dragão, armados com espadas e armaduras. Eles eram muito mais inteligentes que os gors, o que fazia com que fossem difíceis de derrotar. Os wardraks eram ainda maiores e mais fortes que os skrals, e sua pele preta os escondia durante a noite, quando se moviam rapidamente em direção ao castelo Riet.

• Varkur, o Mago

"Varkur, por favor, me traga um pouco de água"

Varkur pegou uma bacia e correu para o poço. No meio do caminho ele parou, concentrou-se sobre a bacia e cantou uma simples melodia. De repente, água apareceu na bacia. Ele riu, e, enquanto ria, mais e mais água enchia a bacia, até que logo ficou pesada demais para carregar. Ele a derrubou e ela quebrou, de forma irrecuperável.

Habilidades mágicas não eram incomuns em Hadria. Mas quando Varkur anos depois reconheceu quão extraordinário era seu poder, ele já estava bem distante em uma terra chamada Andor.

Isso foi uma sorte para Hadria, porque Varkur descobriu logo cedo que suas habilidades mágicas permitiam que ele dominasse essa terra.

• Reka, a bruxa

Um dia, Sabin encontrou uma criança dormindo no poço, envolvida por cachecóis cinzas. Sabin a pegou e levou a criança para os Krahds. Sabin era uma dos Ambacus, os chamados escravos de Krahd.

Radack era seu mestre e Lorde de Krahd, e ele decidiu que Sabin devesse criar a criança como se fosse sua. Era uma menina e Sabin lhe deu o nome de Reka. Havia algo especial sobre Reka. Sabin sofreu sob o cruel comando dos Krahds, como todos os escravos. E com uma criança a mais foi ainda mais difícil.

Mas Reka tinha um talento incomum de sempre ver alguma luz na escuridão que os cercava. Ela deu a Sabin e a muitos outros dos Ambacus poder e sua liberdade. Então não foi grande surpresa que ela apoiou Brandur e seus amigos quando tentaram escapar de Krahd. E, muitos anos depois, ela se tornou uma ótima aliada para os heróis de Andor.

• Os Trolls

Trolls vivem em Andor desde tempos imemoriais. Eles eram imensos e tinham enorme força. Eles matavam sem pestanejar e torturavam homens e animais.

Bem antes de Brandur e seus amigos chegarem em Andor, os guardiões da Árvore das Canções lutaram grandes batalhas contra os trolls, que usavam quaisquer armas que coubessem em suas enormes patas. Vinte anos antes de As Lendas de Andor começar, a última grande batalha foi lutada em Summerrock. Rei Brandur, em uma aliança com os guardiões, venceu. Essa batalha terminou as guerras de trolls.

Por muitos anos, o povo de Andor pensou que nenhum troll tivesse sobrevivido.

Eles estavam errados.

• O Futuro

As Lendas de Andor – uma visão no futuro

Quando Tarok, o dragão, foi derrotado, tempos turbulentos se seguiram. Dessa vez foi chamado de "A Herança do Dragão".

Os gors, os skrals e os wardraks ficaram insanos e muitos deles rumaram para dentro da terra de Andor, agora que o dragão tinha sido derrotado.

De novo, o mago das trevas Varkur apareceu. Sua metamorfose foi dramática. Ele se tornou o pior e mais poderoso inimigo dos heróis.

Mas esses dias não tinham destruído toda esperança. As relações de comércio com Hadria cresceram, a requintada arte da cartografia começou a crescer, e os construtores tiveram muito trabalho para fazer.

Muitos anos se passaram até que os heróis seguiram um chamado de socorro de Hadria e embarcaram em sua perigosa jornada para o norte. Uma outra aventura os aguardava, da qual nem todos heróis retornariam.