

DINO RACE

O objetivo do jogo é alcançar a pontuação máxima, levando cada dupla de dinossauros até o fim do percurso. A partida termina quando uma das duplas chega com o ovo.



FICHA TÉCNICA

Duração	20 minutos
Nível	Básico
Número de jogadores	2 - 4
Tipo	Tabuleiro e cartas

ETAPA EDUCATIVA

Infantil	✓
Fundamental 1	✓
Fundamental 2	
Ensino médio	

HABILIDADES DESENVOLVIDAS

Linguagem	✓
Atenção	✓
Memória	✓
Visuopercepção	✓
Organização espacial	
Raciocínio	✓
Fluência	
Psicomotricidade	✓
Cálculo	✓
Funções diretivas	✓
Velocidade de processamento	

COMPETÊNCIAS

Linguística	✓
Matemática e comp. básicas em ciência	✓
Aprender a aprender	✓
Sociais e Cívicas	✓
Sentido de iniciativa e espírito empreendedor	✓
Digital	✓
Consciência e expressões culturais	✓

DESENVOLVIMENTO DE INTELIGÊNCIAS MÚLTIPLAS

Inteligência linguística, Inteligência naturalista, Inteligência lógica matemática, Inteligência intrapessoal, Inteligência interpessoal

Uso na sala de aula



Atenção às necessidades educativas



COMPETÊNCIAS-CHAVE

Linguística, pois a temática favorece uma interação fluida e permite processos básicos de negociação.

Matemática e competências básicas em ciência e tecnologia, por utilizar conceitos numéricos, adição, subtração e o conceito de dobro. O excelente uso de sequenciamento, um recurso útil para consolidar procedimentos básicos para a solução de problemas (matemáticos e científicos).

Digital, apesar de não estar relacionado à tecnologia, possibilita a interpretação de imagens e símbolos (usados nas cartas e nos dados), sendo que cada um deles é identificado com diferentes ações.

Aprender a aprender, visto que todas as ações realizadas geram sequências, podendo analisar se tal ação é a esperada ou não. Assim, favorecemos um feedback, permitindo melhorar respostas de acordo com o desenrolar da partida ou através da prática persistente do jogo.

Senso de iniciativa e espírito empreendedor, pois os jogadores têm várias possibilidades de ações, de modo que devem tomar decisões por conta própria que se adequem ao seu objetivo, e por isso devem pôr em prática a sua capacidade de análise e de organização desenvolvendo uma atitude proativa.

Social e cívica, já que as crianças respeitam os turnos e as ações dos outros participantes, que em algumas ocasiões nem sempre serão as que nos trazem os melhores benefícios, de modo que é possível regular as nossas emoções e as nossas atitudes.

Consciência e expressões culturais, pois faz uma referência à temática dos dinossauros, à luta pela sobrevivência, aos vulcões, aos tipos de terreno. É perfeito para matérias relacionadas ao conhecimento do ambiente.

DESENVOLVIMENTO DE INTELIGÊNCIAS MÚLTIPLAS

Favorece a **inteligência linguística**, pois o contexto do jogo permite uma interação fluida entre os participantes. Com *Dino Race*, desenvolvemos a **inteligência naturalista**, impressionando as crianças mais novas com acontecimentos da natureza, a extinção de espécies, a classificação de tipos de terrenos, a luta por sobrevivência, as ações da natureza, como a erupção de um vulcão... possibilitando assim pensar e despertar o interesse e a curiosidade pela naturalização. Desenvolvemos também a **inteligência lógica matemática** de uma forma aplicada, com processos de cálculo, de classificação e de sequenciamento. A **inteligência intrapessoal** nos permite ter um maior conhecimento de nós mesmos e nos relacionarmos melhor em diversos contextos. Durante o jogo, no qual, de forma simbólica, encontramos uma quantidade enorme de situações e contextos, cria-se uma retroalimentação contínua de cada um de nossos movimentos, ações e diálogos... beneficiando, portanto, o autoconhecimento. A **inteligência interpessoal** nos permite melhorar as nossas relações com as outras pessoas e o gerenciamento de nossas emoções, pois o jogo apresenta a situação ideal para conhecer melhor o grupo e facilitar a interação.

USO EM SALA DE AULA: SIM

É muito útil por estar intrinsecamente relacionado à área de línguas, matemáticas e conhecimento do ambiente. Permite o uso aplicado de conceitos matemáticos e o trabalho do sequenciamento que serve posteriormente para a criança melhorar na resolução de problemas matemáticos.

ATENÇÃO ÀS NECESSIDADES EDUCACIONAIS: SIM

Melhora os processos de atenção, transtornos específicos de linguagem e dificuldades de aprendizagem, tanto na área de línguas quanto na de matemáticas. Serve para exercitar a memória e para trabalhar com os alunos com desenvolvimento lento de maturidade ou síndrome disexecutiva.

DESENVOLVIMENTO DE CAPACIDADES E HABILIDADES

Dino Race é um jogo perfeito para estimular as habilidades de crianças mais novas. O desenho é atraente e propicia um contexto de emoção ideal para ajudar a expressão oral, já que explica as ações que as crianças realizam e as suas constantes interações. Além disso, o jogo favorece o desenvolvimento da atenção permanente, pois em cada turno todos os jogadores estão envolvidos no processo do jogo. O uso de símbolos nos dados e nas cartas permite o aperfeiçoamento da percepção visual. Também é perfeito para consolidar as estruturas conceituais básicas, como o reconhecimento de diferenças gerais de quantidade e a contagem inicial de objetos. No tocante às funções diretivas, destacamos o uso de recursos complexos, como o planejamento e o sequenciamento, utilizando no jogo uma série de recursos que nos permitem aprender a priorizar, identificar e ordenar um conjunto de ações.