



NOME DO PERSONAGEM _____ TENDÊNCIA _____ JOGADOR _____
 CLASSE E NÍVEL _____ DIVINDADE _____ TERRA NATAL _____
 RAÇA _____ TAMANHO _____ SEXO _____ IDADE _____ ALTURA _____ PESO _____ CABELO _____ OLHOS _____

FICHA DE PERSONAGEM

ATRIBUTO	VALOR DE ATRIBUTO	MOD. DE ATRIBUTO	VALOR TEMPORÁRIO	MOD. TEMPORÁRIO	PV PONTOS DE VIDA	TOTAL	RD
FOR FORÇA					FERIMENTOS/PVs ATUAIS DANO NÃO LETAL INICIATIVA MODIFICADOR: <input type="text"/> = <input type="text"/> + <input type="text"/> TOTAL MOD. DE DESTREZA OUTRO		
DES DESTREZA							
CON CONSTITUIÇÃO							
INT INTELIGÊNCIA							
SAB SABEDORIA							

CA
CLASSE DE ARMADURA: = 10 + + + + + + + +
 TOTAL BÔNUS DE ARMADURA BÔNUS DE ESCUDO MOD. DE DESTREZA MOD. DE TAMANHO ARMADURA NATURAL MOD. DE DEFLEXÃO OUTRO

TOQUE
CLASSE DE ARMADURA: **DESPREVENIDO**
CLASSE DE ARMADURA: MODIFICADORES:

TESTE DE RESISTÊNCIA	TOTAL	BÔNUS BASE	MOD. DE ATRIBUTO	MOD. DE MAGIA	OUTROS	MOD. TEMPORÁRIO	MODIFICADORES
FORTITUDE (CONSTITUIÇÃO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEXOS (DESTREZA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VONTADE (SABEDORIA)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

BÔNUS BASE DE ATAQUE **RESISTÊNCIA A MAGIA**

BMC
TOTAL = + + + MODIFICADORES:

DMC
TOTAL = + + + + 10

ARMA		BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

ARMA		BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

ARMA		BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

ARMA		BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

ARMA		BÔNUS DE ATAQUE	CRÍTICO
TIPO	ALCANCE	MUNIÇÃO	DANO

DESLOCAMENTO TERRA M. Q. M. Q.

DESLOCAMENTO BÁSICO COM ARMADURA

VOO M. M. **NADO** M. M. **ESCALADA** M. M. **ESCAVAÇÃO** M. M.

PERÍCIAS

PERÍCIAS	BÔNUS TOTAL	MOD. DE ATRIBUTO	GRADUAÇÕES	OUTROS
<input type="checkbox"/> ACROBACIA	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ADESTRAR ANIMAIS*	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> APRESENTAÇÃO*	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> APRESENTAÇÃO*	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> APRESENTAÇÃO*	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ARTE DA FUGA	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ARTES MÁGICAS*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> AVALIAÇÃO	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLEFAR	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CAVALGAR	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ARCANO)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (EXPLORAÇÃO)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (ENGENHARIA)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (GEOGRAFIA)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (HISTÓRIA)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (LOCAL)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NATUREZA)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (NOBREZA)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (PLANOS)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CONHECIMENTO (RELIGIÃO)*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> CURA	<input type="text"/> =SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISFARCE	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ESCALAR	<input type="text"/> =FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FURTIVIDADE	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDAÇÃO	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> LINGÜÍSTICA*	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> NATAÇÃO	<input type="text"/> =FOR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> OFÍCIOS	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> OFÍCIOS	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> OFÍCIOS	<input type="text"/> =INT	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> OPERAR MECANISMO*	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPÇÃO	<input type="text"/> =SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PRESTIDIGITAÇÃO*	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO*	<input type="text"/> =SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PROFISSÃO*	<input type="text"/> =SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SENTIR MOTIVAÇÃO	<input type="text"/> =SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA	<input type="text"/> =SAB	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> USAR INSTRUMENTO MÁGICO*	<input type="text"/> =CAR	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> VOO	<input type="text"/> =DES	<input type="text"/>	<input type="text"/> + <input type="text"/>	<input type="text"/>

PERÍCIA DE CLASSE * APENAS TREINADA

MODIFICADORES CONDICIONAIS:

IDIOMAS:

