

# GUERREIROS DA TERRA-MÉDIA™

Quando jogar **Guerreiros da Terra-Média**, cada jogador recebe um dado especial de Facção. Quando a primeira Facção de um jogador entrar em jogo, tal jogador adiciona o dado de Facção à sua Parada de Dados de Ação, no começo do turno seguinte.

Existem novos ícones nestes dados, e eles serão explicados a seguir. Os outros ícones são usados de acordo com as regras do jogo básico.

Os resultados do dado de Facção somente poderão ser usados em cartas da Facção e figuras da Facção, como descrito nas regras de cada Facção.



## RECRUTAR FACÇÃO



Este resultado de dado pode ser usado para executar uma das seguintes ações:

- Adicionar figura(s) a uma Facção, seguindo as regras para aquela Facção.
- Levar uma nova Facção ao jogo.



## JOGAR/COMPRAR EVENTO DE FACÇÃO



Este resultado de dado pode ser usado para executar uma das seguintes ações:

- **Jogar** qualquer carta de Evento de Facção de sua mão, não importa o seu tipo.
- **Comprar** uma carta de Evento de Facção de seu baralho de Facção.



## RECRUTAR/JOGAR EVENTO DE FACÇÃO



Este resultado de dado pode ser usado para executar uma das seguintes ações:

- Escolher uma ação qualquer das listadas como **Recrutar Facção**.
- **Jogar** qualquer carta de Evento de Facção de sua mão, não importa o seu tipo.



## RECRUTAR/COMPRAR EVENTO DE FACÇÃO



Este resultado de dado pode ser usado para executar uma das seguintes ações:

- Escolher uma ação qualquer das listadas como **Recrutar Facção**.
- **Comprar** uma carta de Evento de Facção de seu baralho de Facção.

## DADO CURINGA (JÓQUER)



Este resultado de dado pode ser usado para escolher uma ação qualquer das listadas como **Recrutar Facção** ou **Jogar/Comprar Evento de Facção**.

# GUERRA DO ANEL

baseado na trilogia O Senhor dos Anéis de J.R.R. Tolkien  
Segunda Edição



## PERSONAGEM



O resultado Personagem pode ser usado para realizar uma das seguintes ações:

- **Movimento de Líder / Ataque com Exércitos.** Movimente um Exército com um Líder para uma região adjacente, que deve estar livre no que se refere a movimentação de Exércitos; ou atacar um Exército inimigo numa região adjacente (ou conduzir um cerco ou uma sortida) usando um Exército com um Líder.
- **Jogar uma Carta de Evento.** Jogar uma Carta de Evento de Personagem da sua mão.

### Só para os Povos Livres

- **Progresso da Sociedade.** Movimente o Marcador de Progresso da Sociedade uma casa para a frente no Indicador de Avanço da Sociedade. Resolva a Busca Pelo Anel, depois coloque o Dado de Ação usado no Quadro de Busca.
- **Esconder a Sociedade.** Se a Sociedade foi revelada anteriormente, ela se torna Escondida novamente.
- **Separar Companheiros.** Separe um Companheiro ou um grupo de Companheiros da Sociedade. As figuras dos Companheiros são retiradas do Quadro da Sociedade e têm de se mover sobre o mapa, até uma distância da Sociedade igual ao número da casa no Indicador de Avanço da Sociedade mais o Nível do Companheiro de maior Nível.

- **Mover Companheiros.** Movimente todos os Companheiros ou grupos de Companheiros sobre o mapa. Cada Companheiro pode se deslocar um número de regiões menor ou igual ao Nível do Companheiro de Nível mais alto do grupo.

### Só para a Sombra

- **Mover Vassalos.** Movimente todos os Nazgûl (inclusive o Rei dos Bruxos, se ele estiver em jogo) para qualquer lugar no mapa (exceto para uma região onde existe uma Fortaleza controlada pelos Povos Livres, a menos que um Exército da Sombra a esteja sitiando). Movimente outros Vassalos de acordo com o nível de cada um.



## EXÉRCITO



O resultado Exército pode ser usado para realizar uma das seguintes ações:

- **Mover Exércitos.** Movimente até dois Exércitos de sua(s) região(ões) para região(ões) adjacente(s) que têm de estar livres no que se refere a movimentação.
- **Atacar um Exército Inimigo.** Atacar um Exército inimigo numa região adjacente com um de seus exércitos (ou conduzir um cerco ou uma sortida).
- **Jogar uma Carta de Evento.** Jogue uma Carta de Evento de Exército da sua mão.



## ALISTAMENTO



O resultado Alistamento pode ser usado para realizar uma das seguintes ações:

- **Ação Diplomática.** Mova o Marcador Político de uma Nação aliada uma casa para a frente (no caso de uma Nação dos Povos Livres, a casa “Em Guerra” só pode ser alcançada se a Nação estiver Ativa).
- **Jogar uma Carta de Evento.** Jogue uma Carta de Evento de Alistamento da sua mão.

### Só para Nações “Em Guerra”

- **Recrutar Reforços.** Coloque reforços em jogo:
  - 1 unidade de Elite em qualquer Colônia aliada e livre **ou**
  - 2 Líderes em duas Colônias aliadas e livres diferentes **ou**
  - 2 unidades regulares em duas Colônias aliadas e livres quaisquer **ou**
  - 1 Líder e 1 unidade de Exército Regular em duas Colônias aliadas e livres quaisquer.

### Só para a Sombra

- **Colocar um Personagem** em jogo de acordo com as regras em sua carta de Personagem.



## EVENTO



O resultado Evento pode ser usado para realizar uma das seguintes ações:

- **Comprar uma Carta de Evento.** Compre uma Carta de Evento de um Baralho de Eventos a sua escolha.
- **Jogar uma Carta de Evento.** Jogue uma Carta de Evento de sua mão, independente do tipo.



## ALISTAMENTO/ EXÉRCITO



Escolha qualquer ação dentre as descritas para os resultados Alistamento e Exército.

## ESPECIAL

Os resultados dos dados são diferentes no dado da Sombra e no dado dos Povos Livres:

## OLHO DE SAURON



Todos os dados cujo resultado for o Olho devem ser colocados no Quadro de Busca.



## DESÍGNIO DO OESTE

- Antes de realizar uma ação, o resultado **Desígnio do Oeste** pode ser mudado para qualquer outro resultado do Dado de Ação, de acordo com a vontade do jogador dos Povos Livres, e ser usado para produzir o efeito descrito pelo resultado escolhido.
- O resultado **Desígnio do Oeste** também pode ser usado para colocar **Gandalf, o Branco, ou Aragorn, Herdeiro de Isildur**, em jogo, de acordo com as regras existentes em suas cartas de Personagem.

# SENHORES DA TERRA-MÉDIA™

Na expansão **Senhores da Terra-Média**, os jogadores recebem novos dados especiais, chamados Dados dos Guardiões dos Anéis Élficos (Povos Livres) e Dados dos Vassalos Menores (Sombra). Quando certos Personagens entram em jogo, o jogador adiciona o dado apropriado à sua Parada de Dados de Ação, no começo do turno seguinte.

**Dados de Guardiões dos Anéis Élficos (branco):** Senhor Elrond, Guardião de Vilya (azul); Senhora Galadriel, Guardiã de Ninya (cinza); Gandalf, o Cinzento, Guardião de Narya (vermelho).

**Dados de Vassalos Menores (preto):** O Balrog de Moria, Mal do Mundo Antigo (laranja); Gothmog, Tenente de Morgul (amarelo).

Se um jogador jogar múltiplos dados de Guardiões dos Anéis Élficos ou de Vassalos Menores:

- Ele deve escolher um resultado de dado para usar.
- Se qualquer resultado de dado for um Olho, ele deve escolher o dado com o Olho (o qual é colocado no Quadro de Busca).

Novos ícones aparecem nesses dados, e eles são explicados aqui. Os outros ícones são usados conforme as regras do conjunto básico.



## COMPRAR CARTA



Compre uma Carta de Evento de um baralho de Evento de sua escolha.



## REMOVER



Este ícone aparece em alguns dados, junto com outro símbolo de ação. Isso significa que **o dado é removido**, depois de usado, na fase de Recuperar os Dados de Ação do turno, sob as seguintes circunstâncias:

- Um dado de Guardiões é removido se Gandalf, o Branco, estiver em jogo.
- Um dado de Vassalos Menores é removido se o Rei dos Bruxos (qualquer versão) estiver em jogo.

## USAR BALROG



Se o Balrog estiver inativo (Nível 0), **ele é ativado** (Nível 2).

Se o Balrog estiver ativo, este resultado de dado pode ser usado para executar uma das seguintes ações:

- **Mover** um Exército contendo o Balrog.
- **Atacar** com um Exército contendo o Balrog.
- **Mover** (apenas) o Balrog no tabuleiro.