

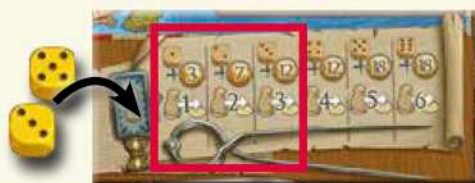


MANUAL - página 11

VIAJAR -Movendo sua figura pelo mapa.

Exemplo de ação "Viajar":

1



O jogador **amarelo** coloca 2 dados (3 e 5) no espaço.

2



O jogador **amarelo** quer se deslocar 3 espaços no mapa. Ele terá de pagar **12** moedas. Ele faz isso e devolve as moedas para a reserva geral.

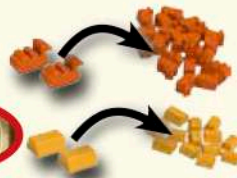
17 moedas está incorreto.

O correto são 12 moedas, que é o custo de uma viagem de 3 espaços.

AS CARTAS DE CIDADE

Exemplo:

O jogador **amarelo** coloca 1 dado (um 3). Como colocou um 3, ele poderá realizar aquela ação três vezes.



O jogador **amarelo** devolve **4** ouros e **4** camelos à reserva geral, o que lhe dá 8 pontos (2x4).

Aqui, os números corretos seriam 2 ouros e 2 camelos, como mostra a imagem.

AUXÍLIO AOS JOGADORES - Ações bônus

2 - PEGAR 3 MOEDAS



Coloque **1** dado na sacola de dinheiro e pegue 3 moedas não importando o valor do dado. Você não **gasta** se outros dados estiverem aqui.

Onde se lê "joga", o correto é "paga".