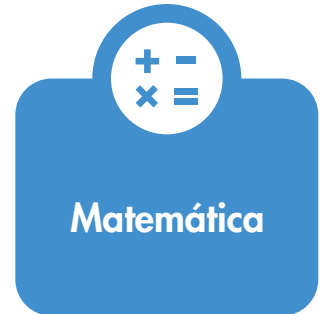




O MEU ARMAZÉM DE CATAN



O que propomos?

Um armazém de mercadorias é um lugar onde chegam todas as coisas que mais tarde compramos nas lojas ou que serão usados para fabricar outras coisas.

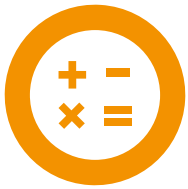
Nesta atividade, cada um de nós tem o seu próprio armazém, nos quais chegarão ovelhas, madeira, trigo e outros materiais para serem guardados nele. Quando obtemos cartas suficientes de uma mercadoria, podemos colocar um rótulo no nosso armazém para que todos saibam o que temos lá dentro.

O que é necessário?

- 1 exemplar do jogo “**Catan**” para jogar.
- 1 folha de armazém para cada jogador. Podem imprimir a da página **7** ou copiá-la para papel quadriculado.
- 1 folha de rótulos. Podem imprimir a da página **8** ou desenharem-na vocês.
- Realizar as atividades do parágrafo “**Como foi a partida?**”

Atenção

Os folhetos para crianças de 6 a 7 anos necessitam da companhia de um adulto que possa ler e explicar os conteúdos para elas e as acompanhe durante o processo.



ATIVIDADE: O MEU ARMAZÉM DE CATAN

Seguindo em frente!

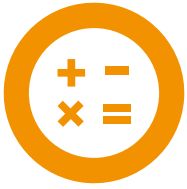
Para preparar a partida, usem os seguintes componentes do jogo:

- **9 terrenos hexagonais:** 2 florestas, 2 lavouras, 2 pastos, 2 colinas e 1 montanha.
- As fichas redondas com os números: **2, 3, 3, 4, 4, 5, 5, 6.**
- **1 dado** (podem encontrá-lo no jogo básico do Catan).
- As **cartas** de tijolos, madeira, cereais, minério e ovelha.

Montagem

Montem uma ilha como esta e coloquem ao seu lado as cartas de mercadorias.





Vamos lá!

1. Imprimam uma folha de armazém para cada jogador ou copiem-na para papel quadriculado. Vão encontrá-la no fim deste folheto.
2. Imprimam ou copiem a folha de rótulos e recortem um número de rótulos igual ao de participantes em jogo. Também vão encontrá-las no fim deste folheto.
3. Cada jogador coloca a sua folha de armazém diante dele e a criança mais nova começa a jogar. A partida prossegue em sentido horário.
4. Num turno, lançam o dado, olham para o resultado e pegam uma mercadoria igual ao terreno que tenha o mesmo número que saiu no lançamento. Se o número se encontra em mais do que um terreno, vocês podem escolher de qual tipo de carta pegar:

Pasto

pegam uma ovelha.



Floresta

pegam madeira.



Lavoura

pegam cereais.



Colina

pegam tijolos.

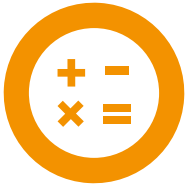


Montanha

pegam minério.



5. Cada vez que pegam uma carta, coloquem-na no lugar correspondente do seu armazém. Quando completam uma fileira, ganham o rótulo correspondente e podem colocá-lo no armazém. Se vocês pegam uma carta de mercadoria, mas já não tiverem lugar onde a colocar, devem dá-la a outro jogador para que ele a guarde. Se ninguém a puder guardar, é devolvida à pilha.
6. O jogo prossegue até alguém preencher todos os espaços do seu armazém e, assim, obter todos os rótulos. Então, cada jogador conta 1 ponto por cada carta de mercadoria que tenha no seu armazém, mais 1 ponto por cada rótulo obtido.



Como foi a partida?

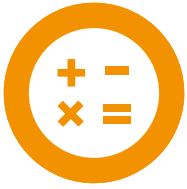
Uma vez terminada a partida, respondam às seguintes perguntas:

1. O jogador que tiver mais mercadorias e rótulos vence a partida. Quem foi?

Anotem aqui o número de mercadorias e de rótulos que cada um obteve.

	MERCADORIAS	RÓTULOS	TOTAL DE PONTOS
Jogador 1			
Jogador 2			
Jogador 3			
Jogador 4			

2. Há 5 tipos de mercadorias no armazém. Cada uma delas pode ser usada de várias maneiras. Leiam para que serve cada uma e procurem em casa por coisas que sejam feitas com elas.



Cereais: eles servem para fazer os cereais do café da manhã e também a farinha, com que se faz o pão, os biscoitos e massas, como o macarrão. Marquem, nesta lista, os alimentos feitos com cereais que tiverem em casa.

Exemplos: Farinha / Pão / Bolachas / Cereais / Massa



Madeira: a madeira é usada para fabricar os móveis, as portas e utensílios de cozinha.

Exemplos: Cadeira / Mesa / Porta / Lápis



Tijolos: a argila é formada ao misturar terra com água e é usada para fabricar tijolos, além de ladrilhos, vasos e pratos. Procurem em casa quantos tipos diferentes de objectos de cerâmica conseguem encontrar.

Exemplos: Vasos / Potes / Bules / Azulejos / Pratos



Ovelhas: a sua carne é servida como comida de várias maneiras diferentes e a sua lã é usada para fazer cobertores e roupas. Olhem nas etiquetas das roupas que vocês têm em casa e encontrem uma que seja feita de lã.

Exemplos: Novelo de lã / Meias / Luvas / Cachecol

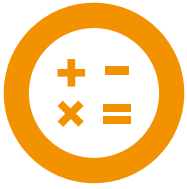


Minério: muitas rochas contêm minérios de onde se extraem metais. Conseguem encontrar mais de 10 objetos diferentes de metal em sua casa?

Exemplos: Talheres / Geladeiras / Móveis / Televisão

3. Se gostaram da atividade, podem refazê-la criando uma ilha própria e desenhando os armazéns que quiserem. Também podem desenhar qualquer objeto da sua casa que seja feito com cada uma das matérias-primas.

Se o fizerem, tirem umas fotografias e publiquem-nas nas redes sociais com o hashtag #DevirHomeAcademy para que possam ser vistas e para que vocês vejam os trabalhos de outros meninos e meninas.



O que aprendemos?

Com esta atividade, aprendemos as competências matemáticas básicas, como o reconhecimento de números e a contagem.

Também trabalhamos o conhecimento do meio ambiente, desde a origem dos diferentes materiais presentes nele, até ao seu uso em objetos do cotidiano da criança.



O MEU ARMAZÉM DE CATAN

Imprima e distribua um
comprovante de depósito
para cada jogador

MINÉRIO



TIJOLOS



MADEIRA



CEREAIS



OVELHAS



RÓTULOS

Imprima e distribua um rótulo de depósito para cada jogador

ARMAZÉM DE TIJOLOS
Para construções resistentes

ARMAZÉM DE CEREAIS
Saborosos e saudáveis

ARMAZÉM DE TIJOLOS
Para construções resistentes

ARMAZÉM DE CEREAIS
Saborosos e saudáveis

ARMAZÉM DE TIJOLOS
Para construções resistentes

ARMAZÉM DE CEREAIS
Saborosos e saudáveis

ARMAZÉM DE TIJOLOS
Para construções resistentes

ARMAZÉM DE CEREAIS
Saborosos e saudáveis

ARMAZÉM DE MADEIRA
Móveis e portas de primeira

ARMAZÉM DE MINÉRIO
Repleto de metais úteis

ARMAZÉM DE MADEIRA
Móveis e portas de primeira

ARMAZÉM DE MINÉRIO
Repleto de metais úteis

ARMAZÉM DE MADEIRA
Móveis e portas de primeira

ARMAZÉM DE MINÉRIO
Repleto de metais úteis

ARMAZÉM DE MADEIRA
Móveis e portas de primeira

ARMAZÉM DE MINÉRIO
Repleto de metais úteis

ARMAZÉM DE OVELHAS
A lã mais suave da cidade

ARMAZÉM DE OVELHAS
A lã mais suave da cidade

ARMAZÉM DE OVELHAS
A lã mais suave da cidade

ARMAZÉM DE OVELHAS
A lã mais suave da cidade