

EXPLORADORES DE CATAN



O que propomos?

A chamada era dos descobrimentos começou no início do séc. XV, onde, graças aos avanços na navegação, os exploradores europeus percorreram grande parte do planeta devido à necessidade de chegar às riquezas e ao comércio com a Ásia após a queda de Constantinopla. Fazem parte desta época grandes exploradores e navegadores como Cristóvão Colombo, Fernão de Magalhães e Juan Sebastián Elcano, Marco Polo e Vasco da Gama.

Propomos conhecer melhor cada um deles e a época em que viveram jogando uma partida de Catan em que cada jogador/a se transforma num destes personagens históricos e joga com uma habilidade especial própria da sua biografia. Depois da partida, queremos que descubram um pouco mais sobre eles e as principais características dessa época de grandes navegadores.

Que explorador conseguirá alcançar a vitória em Catan?

O que é necessário?

- 1 exemplar do jogo “**Catan**” para jogar uma partida.
- 1 cartão de explorador, com a sua biografia e habilidade especial, para cada jogador. Podem imprimir os das páginas **4** e **5** deste folheto.
- Responder às perguntas do parágrafo “**Como foi a partida?**”
- Tentar criar os seus próprios cartões de exploradores para personalizar as partidas de Catan.



ATIVIDADE: EXPLORADORES DE CATAN

Seguindo em frente!

Imprimam os 4 cartões de exploradores que podem encontrar no fim deste folheto e distribuam um a cada jogador. Leiam, em voz alta, a informação do explorador que receberam e a habilidade especial de que vão usar durante a partida para que todos a conheçam.

A seguir, joguem uma partida de Catan usando as regras do costume, mas incorporando as habilidades dos respectivos personagens. Se quiserem, podem rever rapidamente as regras seguindo este link: **Como jogar Catan?**



Como foi a partida?

Esperamos que tenham tido uma ótima partida, jogando com estas novas habilidades. Quem foi que ganhou? Acharam que a habilidade especial foi determinante para o resultado?

Agora, gostaríamos que investigassem melhor a vida destes exploradores descobrindo as respostas a estas perguntas:

- Embora todos os exploradores com que jogaram tenham vivido na época conhecida como a era dos descobrimentos, quase todas as terras "descobertas", como por exemplo a América, já estavam habitadas. O que acham que a chegada dos exploradores europeus significou para os habitantes locais?
- Será verdade tudo o que Marco Polo relata no diário da sua viagem? Conhecem mais viagens fantásticas cheias de aventuras e explorações?
- Procurem 5 objetos usados pelos marinheiros da época de Colombo para se orientarem em mar aberto durante as grandes viagens dos séculos XV e XVI e descubram como funcionavam. Vão ficar surpreendidos.
- A expedição de Magalhães – Elcano foi a primeira expedição a dar a volta ao mundo, assim demonstrando que a Terra era redonda. Mas qual era o principal objetivo da expedição?
- Vasco da Gama abriu a rota das especiarias, impulsando o comércio de produtos entre a Índia e a Europa, que antes chegavam pela rota da seda. Enumerem 4 mercadorias que chegavam à Europa vindos da Índia e 4 vindos da América. Depois, vejam se têm algum desses produtos em sua casa.



Aqui está um breve cronograma de alguns acontecimentos da era dos descobrimentos, se quiserem saber mais sobre ela.

1487	1492	1494	1498	1513	1520
Bartolomeu Dias dobra o Cabo de Boa Esperança na África	Cristóvão Colombo chega à América	Tratado de Tordesilhas	Vasco da Gama chega à Índia	Núñez de Balboa chega ao Oceano Pacífico	Magalhães descobre e cruza o estreito a que deu o seu nome

Criem os próprios exploradores

Agora que sabem mais um pouco acerca desta época e seus exploradores mais conhecidos, podem criar as próprias cartas especiais para jogar Catan usando os cartões em branco existentes no fim deste folheto. A única coisa a lembrar é que a habilidade que inventarem para o personagem deve estar relacionada com a sua história. Partilhem as criações e descubram as de outros jogadores nas redes sociais com o hastag #DevirHomeAcademy.

Ah, e se forem invadidos pelo espírito explorador, atrevam-se a mudar de era e incorporem outros grandes exploradores e exploradoras, tais como James Cook, Charles Darwin, o doutor Livingstone, Roald Amundsen, Amelia Earhart, Jane Goodall, Hester Stanhope, May French Sheldon...

Nós trabalhamos no quê?

Nesta atividade, trabalhamos principalmente o nosso conhecimento social e cívico, aprendendo sobre a era dos descobrimentos como parte da nossa realidade histórica e social. Também trabalhamos a nossa habilidade no tratamento de informação e competência digital procurando as respostas às perguntas apresentadas e sendo capazes de converter um feito histórico numa habilidade de um personagem para o nosso jogo de Catan.



Cartões de exploradores

EXPLORADOR/A	MARCO POLO
Biografia	<p>Marco Polo foi um mercador veneziano, nascido em 1254 e é conhecido por ser, junto com seu pai e o seu tio, um dos primeiros exploradores europeus a viajar até à China através da Rota da Seda, registrando as suas experiências num diário.</p> <p>As descrições das paisagens e as histórias da Mongólia e da China inspiraram os navegadores e viajantes da época a explorar novos territórios geográficos e a estabelecer novas relações comerciais.</p>
Habilidade especial	<p>A sua eloquência e a facilidade que demonstrou para negociar e adaptar-se a situações hostis valem-lhe a seguinte habilidade no jogo:</p> <p>Marco Polo pode trocar, a qualquer momento do jogo, uma das suas matérias-primas por uma de outro jogador, sem que este se possa opor a isso. Só pode usar esta habilidade uma vez com cada jogador durante toda a partida.</p>

EXPLORADOR/A	CRISTÓVÃO COLOMBO
Biografia	<p>Cristóvão Colombo foi um navegador genovês que, às ordens da coroa de Castela e Aragão, conseguiu traçar uma rota de navegação desde a Europa até à América.</p> <p>Colombo pensava que, se a Terra era redonda, poderia chegar até à Ásia cruzando todo o oceano Atlântico, mas não sabia que a Terra era muito maior do que previra e que havia um continente pelo meio, a América.</p> <p>Embora, a início, ele tenha ficado decepcionado, porque não conseguiu encontrar nem especiarias, nem seda na América, rapidamente descobriu o valor comercial das novas mercadorias, tais como o milho, a batata e o cacau.</p>
Habilidade especial	<p>O descobrimento de Colombo impulsionou a chegada de novos produtos à Europa e o comércio com as colónias que se estabeleceram na América, o que vale a seguinte habilidade no jogo:</p> <p>Colombo pode trocar matérias-primas 3:1 tendo apenas uma aldeia na costa.</p>



Cartões de exploradores

EXPLORADOR/A	MAGALHÃES – ELCANO
Biografia	<p>Fernão de Magalhães foi um navegador português que, em 1519, comandou a primeira expedição que conseguiu dar a volta ao mundo pelo mar. A expedição partiu de Espanha a caminho da América e depois foi seguindo a costa até chegar ao atual estreito de Magalhães, que liga o oceano Atlântico ao Pacífico.</p> <p>Magalhães faleceu nas Filipinas, pouco depois de uma luta contra uma tribo local. A expedição conseguiu regressar a Espanha comandada por Juan Sebastián Elcano. Ele vinha a bordo do único navio a terminar a expedição das 5 que zarparam, depois de sofrerem todos os tipos de calamidades. Essa expedição foi a primeira a conseguir dar a volta ao mundo pelo mar, demonstrando assim que a Terra era redonda e inaugurando a exploração posterior dos territórios da Nova Guiné, Filipinas e Austrália.</p>
Habilidade especial	<p>A expedição de Magalhães-Elcano conseguiu abrir uma nova rota comercial com as Índias, o que vale a seguinte habilidade no jogo:</p> <p>Em caso de empate nas estradas, Magalhães e Elcano ganham sempre a carta “Grande estrada comercial”. Se a tiverem no fim da partida, ela valerá 4 pontos de vitória em vez de 2.</p>

EXPLORADOR/A	VASCO DA GAMA
Biografia	<p>Vasco da Gama foi um célebre navegador português que comandou os primeiros navios a navegarem diretamente da Europa até à Índia. A sua rota rodeou todo o continente africano e proporcionou o primeiro contato da civilização europeia com a Índia.</p> <p>Foi rapidamente batizada como “a Rota das Especiarias” e criou uma alternativa comercial à rota anterior, que chegava à Europa atravessando a Ásia. O êxito comercial da rota enriqueceu a coroa Portuguesa e foi um dos fatores causadores da colonização posterior por parte de outras potências europeias.</p>
Habilidade especial	<p>Vasco da Gama conseguiu abrir uma rota comercial marítima que mudou a história da Europa, o que vale a seguinte habilidade no jogo:</p> <p>Se Vasco da Gama construir uma aldeia num porto, pode negociar a matéria-prima que quiser à razão de 1:2 durante o resto da partida. A matéria-prima escolhida não pode ser mudada e só pode estabelecer um porto deste tipo.</p>



Cartões em branco

EXPLORADOR/A	
Biografia	
Habilidade especial	

EXPLORADOR/A	
Biografia	
Habilidade especial	