

TESOUROS MISTERIOSOS



O que propomos?

Os grandes magos encarregados dos muros invisíveis do labirinto mágico perceberam que vocês já são especialistas em alcançar rapidamente os símbolos apresentados e decidiram dar a vocês um novo desafio.

Agora, em vez de mostrar o símbolo, eles vão dar uma charada que vocês têm que solucionar para saber esse símbolo. Pensem bem na resposta, porque só poderão ver se acertaram quando alcançarem o símbolo e, se se enganaram, vão perder um tempo precioso.

Estão dispostos a superar o grande desafio dos tesouros misteriosos?

O que é necessário?

- 1 jogo **O Labirinto Mágico** para jogar uma partida.
- 24 cartões com charadas (1 para cada símbolo do jogo). Podem imprimir as das páginas 6 e 7 e recortá-las ou copiem-nas diretamente para um papel.
- 1 lista de verificação que corresponde cada símbolo ao número da sua charada. Podem imprimir a da página 8 ou consultá-la online durante a partida.
- Responder às perguntas da seção **Como foi a partida?**

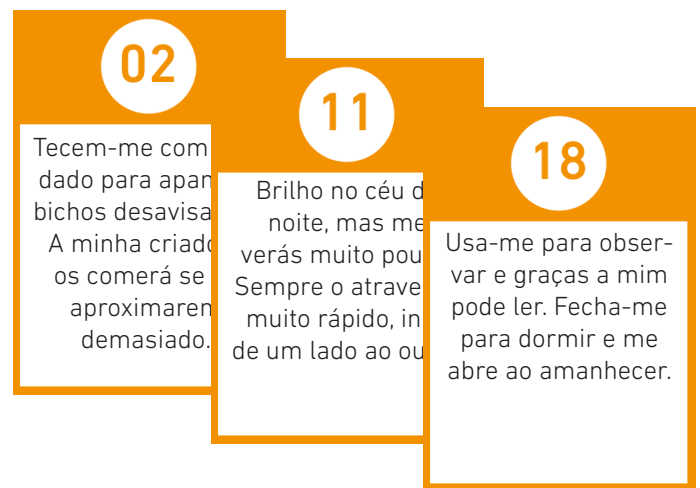




ATIVIDADE: TESOUROS MISTERIOSOS

Vamos em frente!

1. Abram o jogo do Labirinto mágico e montem-no para jogar uma partida.
2. Em vez de pegar uma ficha redonda da bolsa para saber que símbolo têm que alcançar, ponham todas em cima da mesa viradas para cima. Estes serão os tesouros que deverão obter ao atravessar o Labirinto mágico.
3. A seguir, distribuam 4 cartas de charadas (podem encontrá-las no final deste folheto) a cada jogador. Cada carta explica, em forma de charada, que símbolo cada jogador vai ter que alcançar para ganhar um dos tesouros do Labirinto.
4. Por turnos, cada jogador vai mostrar e ler a sua primeira charada. Quando achar que sabe a resposta, lança o dado para mover o seu mago através do tabuleiro, seguindo as regras normais do jogo.
5. Quando um jogador acreditar que chegou à casa do tesouro descrito pela sua charada, anuncia-o em voz alta e verifica se está no lugar correto. Para o fazer, usem a lista de símbolos e seus números de charadas correspondentes que podem encontrar na última página deste folheto.
6. Se o jogador estiver no local correto, ganha esse tesouro e poderá pegar a ficha redonda correspondente de cima da mesa. No turno a seguir, ele pode começar à procura do tesouro relativo à segunda das 4 charadas que lhe foram atribuídas no início da partida.
7. Se o jogador errou e parou na casa de um símbolo que não corresponde à sua charada, tem de pegar uma nova charada e começar de novo.
8. O primeiro jogador/a que obtiver 4 tesouros (fichas de símbolos) será o vencedor da partida





Como foi a partida?

Como foi a partida? Foi muito difícil adivinhar os símbolos?

As charadas são uma forma engenhosa de descrever um objeto, pessoa ou ação para que um interlocutor trate de descobrir do que estamos falando.

Para criar uma charada, só precisa seguir estes passos:

1. Escolher um objeto ou qualquer outra coisa para a charada. Por exemplo, vamos escolher uma bola.
2. Identificar as características do objeto. Neste caso, podemos dizer que é redonda, salta, serve para jogar, se usa em alguns esportes e todos nós já brincamos com uma.
3. Associar várias das suas características com outro objeto, ou uso, de forma engenhosa. Neste caso, podemos dizer:



*“Como um planeta mas bem menor, (é redonda)
Que está sempre em plena forma, (serve para fazer esportes),
pula mais que um canguru, (pula sempre)
e para todos parece alucinante (já que todos jogaram com ela)”.*

Tentem agora fazer as suas próprias charadas. Leiam para os seus amigos/as e familiares para ver se eles são capazes de adivinhar.





CHARADA 1

Objeto/resposta	
Características	
Texto da charada	

CHARADA 2

Objeto/resposta	
Características	
Texto da charada	

CHARADA 3

Objeto/resposta	
Características	
Texto da charada	



As charadas

Se gostam de charadas, deixamos estes links com várias delas:

- <http://www.qdivertido.com.br/charadas.php>
- <https://www.todamateria.com.br/adivinhas/>

Se quiserem, podem tirar uma fotografia e compartilhar as charadas que criaram nas redes sociais usando hashtag #DevirHomeAcademy, onde vão encontrar fotografias das atividades efetuadas por outras famílias.

O quê aprendemos?

Com esta atividade, desenvolvemos principalmente a capacidade linguística usando, produzindo e conhecendo recursos literários que fazem parte da tradição oral, tal como são as charadas.

Ao mesmo tempo, trabalhamos a capacidade de dedução, a capacidade de identificar as características dos objetos, assim como a participação activa em intercâmbios comunicativos orais explicando as charadas criadas a amigos e familiares.





CHARADAS PARA O JOGO

01

Sou comprida e fina
e na ponta tenho
uma estrela. Se
me agitares no ar,
podes fazer magia
com ela.

02

Tecem-me com
cuidado para apanhar
bichos desavisados.
A minha criadora
os comerá se se
aproximarem
demasiado.

03

Sou feito de pérolas
finas e levam-me
ao pescoço. Fico
sempre muito
elegante e faço um
grande alvoroço.

04

Sou adorado por
todos Porque a
todos faço bem.
Sirvo também de
relógio Aos que
relógio não têm.

05

Inventaram a
ecolocalização E são
peritos a voar Aves
eles não são, não!
São mamíferos a
decolar!

06

Comigo se vestem
as aves de muitas
e vivas cores. E era
usada para escrever
antigamente pelos
escritores.

07

Sou pequenino
e com grandes
orelhas, vivo na
cidade e no campo.
Mas pouco me vai
ver se houver algum
gato no canto.

08

Gosto de passar
o dia deitado sem
fazer nada. Mas, se
vejo um rato passar,
rapidamente saio a
caçar.

09

Não tenho nenhuma
pata e com sibilos
me faço entender.
Muita gente tem
medo de mim pelo
que o meu veneno
pode fazer.

10

Visto-me com
lindas cores e
poucas vezes estou
a sós. Visitam-
me as abelhas, as
mariposas e as avós.

11

Brilho no céu da
noite, mas me
verás muito pouco.
Sempre o atravesso
muito rápido, indo
de um lado ao outro.

12

Tenho quatro pontas
e vou sempre na
cabeça. Sou feita
de ouro fino e quem
me usa é a realeza.



CHARADAS PARA O JOGO

13

A minha letra favorita é "u" e tenho grandes olhos. Saio de noite a voar e ao nascer do sol me recolho.

14

Sou comprida e amarela Com o nariz vermelhinho... Se me deixam em pé vou sumindo Até sobrar só um bocadinho.

15

Tenho forma circular e duas gotas enlaçadas. Um ponto em cada lado da parte negra e da parte branca.

16

Tenho a forma de um cone e sou usado na cabeça, quando quer andar elegante pelo palácio, a princesa.

17

Subo ao céu à noite e a minha luz branca te dou. Embora não seja sempre igual aqui sempre eu estou.

18

Usa-me para observar e graças a mim pode ler. Fecha-me para dormir e me abre ao amanhecer.

19

Sou feito de electricidade e depressa no céu me verão. Apareço nas tempestades e acompanho sempre o trovão.

20

Sou um vegetal mesmo que não tenha folhas. Tenho um bonito chapéu e é melhor que não me colhas.

21

Se me toca eu te queimo tem de me tratar com cuidado. Na cozinha, vivo contente não me leve para outro lado.

22

Sou feita de metal e sirvo para cortar. Tenho um cabo e um fio e é preciso saber me usar.

23

Trazem-me num dedo e de pedras preciosas sou feito. Trocam-me os que se casam quando dizem "sim, aceite".

24

Sou um pássaro muito esperto, com penas muito negras. Posso subir ao teu ombro se a sua amizade me entrega.



LISTA DE SOLUÇÕES

01		02		03		04	
05		06		07		08	
09		10		11		12	
13		14		15		16	
17		18		19		10	
21		22		23		24	