De mudança

Criação: Pedro Marins e Ralph Gomes
Arte e Diagramação: Ralph Gomes
Nº de jogadores: 1 a 5
Tempo de jogo: 45 minutos
Idade: a partir de 8 anos

As mudanças são comuns no dia a dia, mas será que você consegue levar o caminhão certo para cada uma das mudanças do dia!?!?!

COMPONENETES:

- Uma folha de regras
- Uma folha com o desenho da caçamba dos caminhões
- Uma folha com os móveis que serão carregados nos caminhões
- Você ainda irá precisar de um lápis ou lápis de cor.

COMO JOGAR:

Este jogo pode ser jogado de 1 a 99 jogadores.
O jogo representará um dia em uma empresa de mudanças, onde ocorrerão 3 mudanças e você deverá selecionar os caminhões para cada uma das mudanças.
A escolha dos caminhões deverá ser feita antes do início do jogo.

Pegue as 20 cartas de móveis que compõem o jogo e as embaralhe, separando 5 delas. Junte a essas 5 cartas a carta de fim da mudança, embaralhe e coloque esse grupo de 6 cartas no final do bolo de cartas.

Selecione uma carta e posicione o móvel dentro do seu caminhão, pintando na caçamba do caminhão os espaços referentes ao móvel.
As cartas irão sendo tiradas até a carta “fim de mudança” aparecer; nesse momento contam-se os pontos de cada jogador e segue-se para uma nova mudança.

Ao final de 3 mudanças o jogo termina.

Pontuação:

Para cada espaço vazio existente no caminhão o jogador SOMA 1 ponto.
Para cada móvel não alocado no caminhão o jogador SOMA 1 ponto por espaço que esse móvel iria ocupar.
Ex: Se o jogador deixou de transportar 1 sofá de 3 lugares ele irá somar 3 pontos.

QUEM GANHA

O jogador que, ao final das 3 mudanças, fizer a menor quantidade de pontos vence. Caso haja empate a terceira e última mudança servirá como desempate, caso o empate persista a 2ª mudança será usada para o desempate; e por fim a 1ª mudança será usada para desempate. Se mesmo assim o empate persistir, os jogadores são declarados vencedores.

Copyright 2020 Devir Livraria e Gorro do Saci – Soluções Lúdicas
É proibida, para fins comerciais, a reprodução total ou parcial de textos, fotos e ilustrações, por qualquer meio, sem prévia autorização dos artistas ou da editora.
Autor do jogo: Pedro Marins e Ralph Gomes
Este jogo é uma parceria entre a **Devir Editora** e a **Gorro do Saci – Soluções Lúdicas**

Vaso de planta

Vaso de planta

Geladeira

Tanque

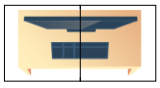
Cadeira

Poltrona

Fogão

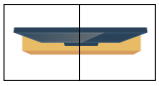
Poltrona

Mesa de computador



Puff duplo

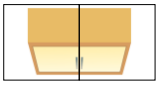
Mesa de televisão



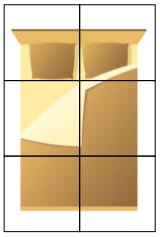
Armário

Mesa de estudos

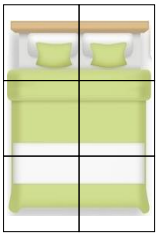
Armário



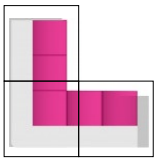
Cama de casal



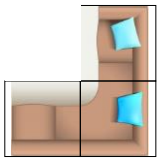
Cama de casal



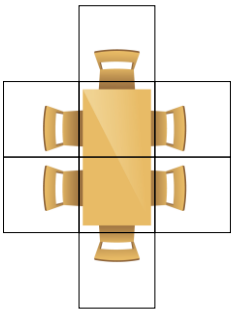
Sofá em L



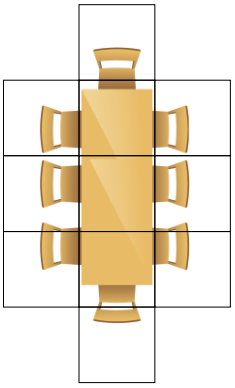
Sofá em L



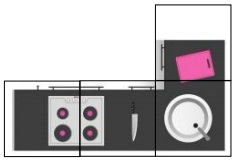
Mesa com 6 cadeiras



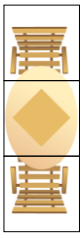
Mesa com 8 cadeiras



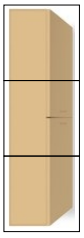
Kit bancada de cozinha



Mesa com 2 cadeiras

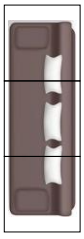


Armário

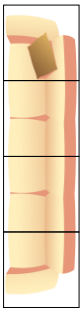


Cama de solteiro

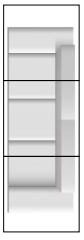
Sofá de 3 lugares



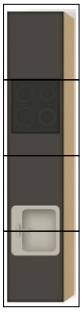
Sofá de 4 lugares



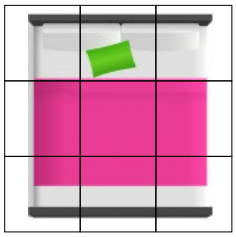
Sofá de 3 lugares



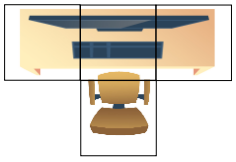
Kit bancada de cozinha



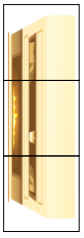
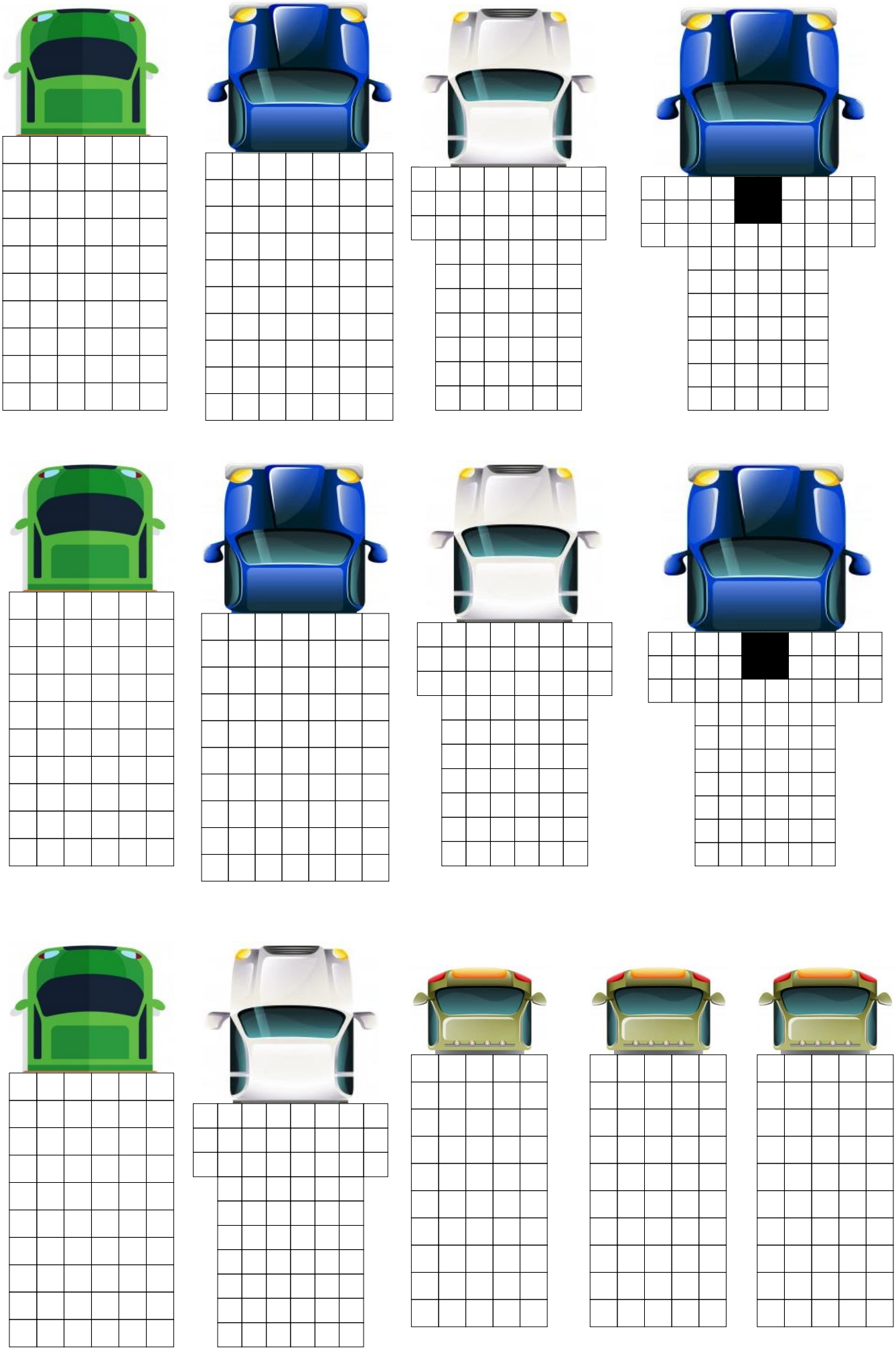
Cama King size



Escrivaninha com cadeira



Lareira



FIM
DA
MUDANÇA