DESARME

Criação: Pedro Marins e Ralph Gomes
Nº de Jogadores: 2 a 4 jogadores
Tempo de jogo: 10 a 20 minutos

DESARME é um jogo de 2 a 4 jogadores, onde cada um representa um agente do esquadrão anti-bombas e precisa, no menor tempo possível, desarmar uma bomba; para que isso ocorra, cada um possui um código único.

COMPONENTES

- 1 Tabuleiro
- 4 grupos de peças com cores diferentes (Você pode usar peças de jogos antigos que já existem na sua casa; miçangas, sementes, etc)
- 1 Folha de regras

SETUP INCIAL

Todos os jogadores em conjunto, colocam, de forma aleatória, as 16 peças (4 de cada cor) no tabuleiro. Cada jogador pega uma peça e a posiciona, dando vez a outro jogador, e assim por diante.

COMO JOGAR

Modo 01: (Simplificado)

Após a organização das peças no tabuleiro separe uma carta de objetivo de cada cor; cada jogador então sorteia uma carta que irá determinar a sua cor nessa partida. O código neste modo de jogo é único para todos os jogadores, uma linha ou uma coluna da cor sorteada.

Em seu turno o jogador deve trocar duas peças adjacentes de lugar; seja da mesma linha ou da mesma coluna. Ao finalizar a sua movimentação ele passa a vez para o jogador seguinte.

Passa-se a vez para o próximo jogador e assim por diante.

QUEM VENCE

Vence aquele jogador que tiver, em qualquer momento da partida, o seu código concluído.

Modo 02: (Completo)

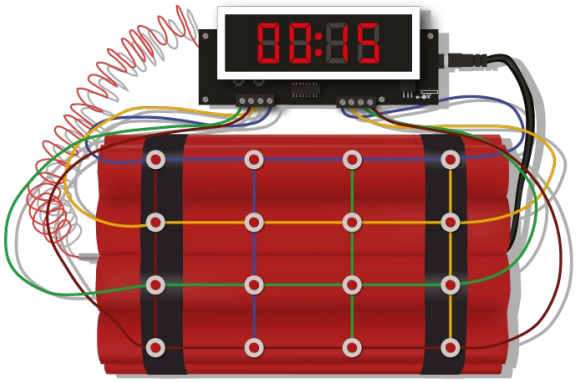
Após a organização das peças no tabuleiro, cada jogador sorteia uma carta que irá determinar o seu código naquela partida. Esse código é composto por uma cor e um padrão de organização das peças. Neste modo de jogo mais de um jogador podem ter a mesma cor para o seu código, porém NUNCA irão possuir o mesmo padrão e a mesma cor.

Em seu turno o jogador deve trocar duas peças adjacentes de lugar; seja da mesma linha ou da mesma coluna. Ao finalizar a sua movimentação ele passa a vez para o jogador seguinte.

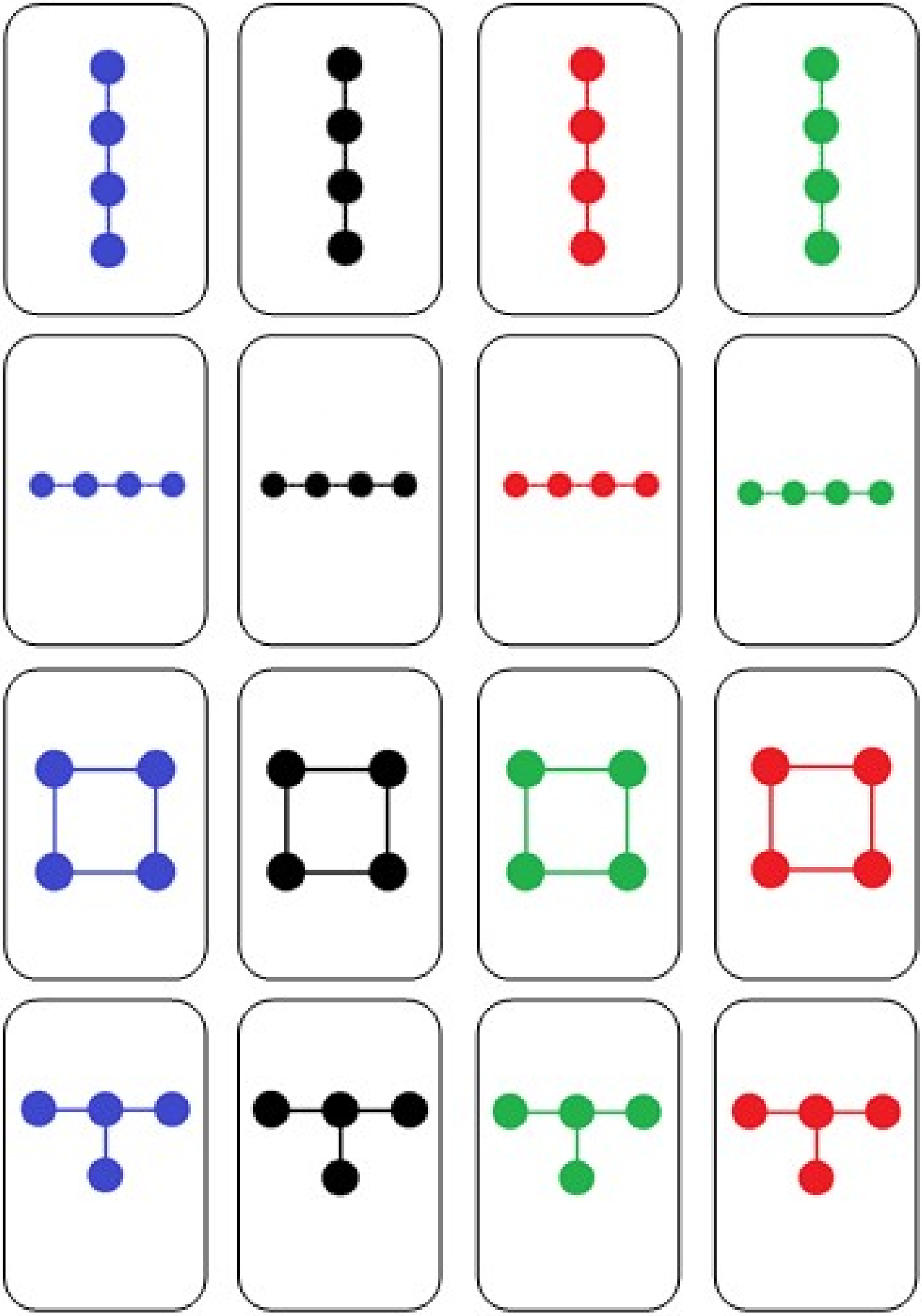
Passa-se a vez para o próximo jogador e assim por diante.

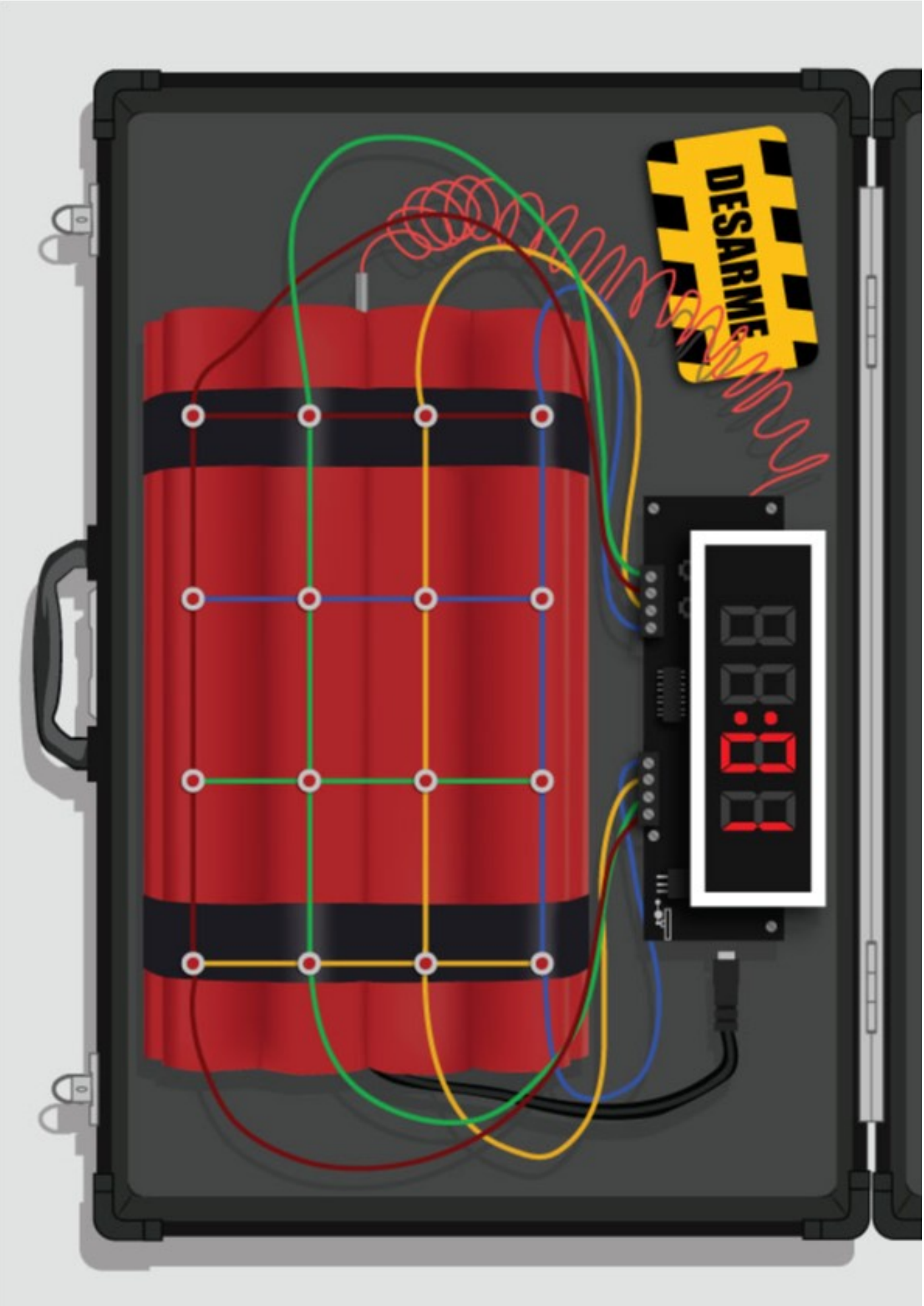
QUEM VENCE

Vence aquele jogador que tiver, em qualquer momento da partida, o seu código concluído.



Copyright 2020 Devir Livraria e Gorro do Saci – Soluções Lúdicas
É proibida, para fins comerciais, a reprodução total ou parcial de textos, fotos e ilustrações, por qualquer meio, sem prévia autorização dos artistas ou da editora.
Autores: Pedro Marins e Ralph Gomes
Este jogo é uma parceria entre a **Devir Editora** e a **Gorro do Saci – Soluções Lúdicas**




DESARME