

# Hadara – Os médicos da peste

As suas civilizações estão a ser castigadas por uma doença misteriosa. Apenas os médicos da peste podem ajudar a sua população.

## Componentes



Médico da peste da época I



Médica da peste da época II

São usadas as regras habituais, salvo indicação em contrário.

## Preparação:

- Coloque um médico da peste da época I e um da época II ao lado do tabuleiro de jogo.
- Guarde o resto das fichas na caixa.

## Como é que recebo um médico da peste?

O jogador pode receber um médico da peste **depois** de uma possível ação de **Esculpir bustos** na fase A.

Na época I, pode tirar a ficha correspondente marcada com e na época II, a ficha marcada com .

Lembre-se de que **não pode** tirar nenhuma destas fichas mais tarde no jogo.

Além disso, **só** pode ter **um** médico da peste **em cada época** (I e II) por baixo do seu tabuleiro individual.

Assim que recebe um médico da peste, coloque-o **por baixo** do seu tabuleiro individual **sob uma cor à sua escolha**, independentemente de já ter colocado, ou não, qualquer carta sob essa cor.

Essa cor fica agora **bloqueada!** **Não pode** comprar cartas dessa cor até ao fim do jogo.

Se colocar o médico da peste sob uma cor da qual já tenha cartas à mostra, essas mantêm-se no lugar. **Não** são afetadas pelo médico da peste.

**Não pode** colocar um médico da peste sob uma cor já bloqueada por outro médico.

**Conselho:** se tirar um médico da peste na época I, será mais difícil obter pontos através dos selos dourados. Portanto, será melhor focar-se noutra coisa.



## Fim da partida:

- O médico da peste época I vale **12 pontos**.
- O médico da peste época II vale **8 pontos**.
- Marque **5 pontos adicionais** se tiver ambos os médicos da peste, perfazendo um total de 25 pontos.

**Nota:** pode anotar os pontos pelos médicos da peste na mesma fila (linha) da folha de pontuação onde se registram os pontos pelas moedas que sobram.

## Recomendação:

Esta expansão torna-se mais divertida se a combinar com as mini-expansões “Nobres e Invenções” e “Mercados e Monumentos”. Desta forma, poderão criar muitas mais estratégias.

# Cartas violeta

## Jogo básico – Época III:



Também pode usar esta bonificação para a cor bloqueada pelo médico da peste.

## Mini-expansão – Nobres e Invenções:



Não pode tirar outra carta de uma cor já bloqueada pelo médico da peste.

## Instruções

1. Imprima a folha seguinte na melhor qualidade possível, de preferência em papel autocolante para simplificar os passos seguintes.

**Importante:** certifique-se de que imprime o documento no tamanho original (100%).

2. Cole as imagens num cartão com, aproximadamente, 2mm de espessura.

3. Recorte as fichas (o papel mais o cartão) ao longo das linhas pretas.

4. Já está. Divirta-se!

**DEVIR**

Editado em Portugal por:  
**Devir Livraria, Lda**  
Pólo Industrial Brejos de Carreiros  
Armazém 4 - Escritório 2, Olhos de Água  
2950-554 Quinta do Anjo Palmela  
Portugal  
www.devir.pt  
devir.pt@devir.com  
Tel: (351) 212 139 440

Distribuído no Brasil pela  
**DEVIR LIVRARIA LTDA**  
Rua Chamatu, 197-A  
Vila Formosa, CEP 03359-095  
São Paulo - SP  
CNPJ 57.883.647/0001-26  
sac@devir.com.br  
Telefone (11) 2924-6918

**Autor:**  
Benjamin Schwer  
**Ilustrador:**  
Dominik Mayer

© 2020  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 Múnich



# Hadara – Os médicos da peste

