



KLAUS-JÜRGEN WREDE MARCO TEUBNER

Carcassonne Junior

Um jogo inteligente de colocação de peças de Marco Teubner para 2-4 jogadores a partir dos 4 anos.

Uma adaptação para crianças do jogo de tabuleiro *Carcassonne*, de Klaus-Jürgen Wrede.



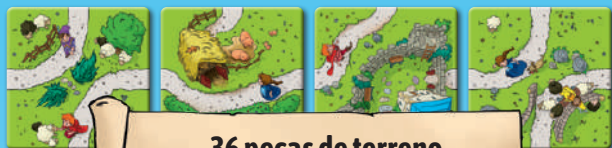
DEVIR

POR

O dia 14 de julho é um dia muito especial em Carcassonne. É o dia do feriado nacional na França, e nesta cidade é tradição soltar ovelhas, galinhas e vacas. As crianças de Carcassonne divertem-se o dia inteiro tentando devolver todos os animais às suas cercas antes que o sol se ponha.

1 O QUE O JOGO INCLUI?

Este regulamento, 36 peças de terrenos e 32 figuras (8 em cada uma das 4 cores)



36 peças de terreno



32 figuras

2 COMO SE PREPARA UMA PARTIDA?

1. Junte todas as peças do terreno, misture-as de cabeça para baixo e prepare várias pilhas com elas, deixando-as na mesa ao alcance de todos os jogadores. Deixe espaço suficiente no centro da mesa para poder colocar as peças com as quais um terreno será formado.

2. Cada jogador recolhe as 8 figuras da cor de sua escolha e as coloca à sua frente.

Atenção: se houver menos de 4 jogadores, devolva à caixa as figuras das cores que não serão jogadas.



3. Em seguida, vire uma das peças e coloque-a no centro da mesa; Será a peça de terreno inicial junto à qual irá colocar as outras peças.

3 COMO SE GANHA UMA PARTIDA?

Durante o jogo, as peças de terreno serão colocadas. O primeiro jogador que conseguir colocar as suas figuras no terreno vencerá o jogo.

4 COMO SE JOGA?

É jogado em turnos, começando com o jogador mais jovem e movendo no sentido horário (para a esquerda).

5 O QUE DEVE SER FEITO NUM TURNO?

Quando for a sua vez, vire uma peça de terreno da parte superior de qualquer pilha e coloque-a ao lado do terreno que já está no centro da mesa. Quando colocar a peça, pelo menos um dos lados deve tocar um ou mais lados de outras peças; não é permitido colocar uma peça de modo que apenas toque o canto de outra peça.



6 COMO SÃO COLOCADAS AS FIGURAS NAS PEÇAS DE TERRENO?

As crianças de Carcassonne aparecem nas peças de terreno em cada uma das 4 cores. Se, ao colocar uma peça, um caminho é fechado nos dois extremos, cada jogador deve colocar as suas figuras nas crianças da mesma cor que eles têm no caminho fechado.

Quando é que um caminho está fechado?

Um caminho é considerado fechado se não puder seguir um dos extremos (isto é, se os extremos levarem a uma parede, uma casa, um lago, um prado ou algo semelhante). Um caminho também será considerado fechado se formar um círculo em si mesmo.



Todos os caminhos marcados com um círculo vermelho terminam aqui; eles estão fechados neste fim.

Este caminho também é considerado fechado.

Exemplo:

O jogador **vermelho** colocou a peça marcada com a borda **laranja**. O caminho não pode continuar nas duas extremidades. O jogador **vermelho** e o jogador **azul** colocam uma das suas figuras no desenho da sua criança no caminho que acabou de ser fechado.



Atenção: em jogos com menos de 4 jogadores, apenas as cores que participam no jogo são levadas em consideração. As outras crianças de outras cores não importam.

★ QUANDO É QUE O JOGO TERMINA?

Quando um dos jogadores colocar todas as suas figuras nas peças, o jogo termina. Esse jogador será o vencedor. Às vezes, pode acontecer - embora seja muito improvável - que todas as peças de terreno tenham sido jogadas sem que nenhum jogador tenha colocado todas as suas figuras. Nesse caso, o jogo terminaria no momento da colocação da última peça, com a vitória do jogador com o menor número de figuras por colocar.

Em caso de empate, haverá mais do que um vencedor.



Quando o pôr do sol chega, todas as crianças estão exaustas, mas voltam para casa depois de um longo dia de experiências fantásticas. Depois, pais, avôs e filhos estão reunidos numa festa animada junto ao fogo, desfrutando das iguarias da região.

É então que os mais velhos contam histórias fascinantes sobre cavaleiros, fadas e dragões, enquanto as crianças ouvem atentamente, sonhando com o passado e esperando que um dia possam viver aventuras semelhantes. Então os pequenos vão para a cama enquanto os animais, felizmente, retornam para descansar em seus currais.

Ao anoitecer, os animais que ninguém capturou retornam cansados junto com os outros animais. E é que os filhos de Carcassonne cuidam muito bem de suas ovelhas, gatos, cães e galinhas ...

DEVIR

viva jogando

www.devir.com

Distribuído em Portugal

DEVIR LIVRARIA, LDA
Pólo Industrial
Brejos de Carreteiros
Escritório 2,
Olhos de Água
2950-554 Palmela
www.devir.pt
devir.pt@devir.com
Tel: (351) 212 139 440

Distribuído no Brasil

DEVIR LIVRARIA LTDA
Rua Chamatu, 197-A
Vila Formosa,
CEP 03359-095
São Paulo - SP
CNPJ 57.883.647/0001-26
www.devir.com.br
sac@devir.com.br
Telefone (11) 2924-6918



© 2009, 2020 Hans im Glück

Verlags-GmbH

Hans im Glück Verlag

Birnauer Str. 15,

80809 München

www.hans-im-glueck.de

Dedicado aos filhos de Marco Teubner, Anna,
Elias e Paul, além de Karl e Hannes.