

E Sentandos Todos os Apóstolos

Quando todos os Apóstolos se encontram sentados à Mesa para a Última Ceia, entram em vigor as seguintes regras especiais, que aceleram o final da partida:

- **Quaisquer peças Revelação que não tenham sido usadas até essa altura não podem mais ser usadas durante o resto da partida.**
- **Todas as peças de Julgamento no Sinédrio que ainda se encontrem no Registro do Sinédrio são removidas do jogo.**
- **O marcador Sinédrio avança automaticamente um espaço no início do turno de cada jogador. Adicionalmente, o marcador Sinédrio continua a avançar normalmente sempre que uma Ação de Seguidor tenha um símbolo Sinédrio.**

II A ASSEMBLEIA DO SINÉDRIO:

LEVARAM JESUS AO SUMO SACERDOTE, E AJUNTARAM-SE TODOS OS PRINCIPAIS SACERDOTES, OS ANCIÃOS E OS ESCRIBAS.

OS PRINCIPAIS SACERDOTES E TODO O SINÉDRIO PROCURAVAM TESTEMUNHO CONTRA JESUS PARA O MATAR, E NÃO O ACHAVAM.

PORQUE CONTRA ELE MUITOS DEPUNHAM FALSAMENTE, MAS OS TESTEMUNHOS NÃO CONCORDAVAM.

Mc 14,53-56

O Sinédrio, ou “Conselho Superior dos Judeus” era o Supremo Tribunal Judeu. Data do Século II a.C. e existiu até 70 d.C.. Era composto por 71 membros e presidido por um supremo sacerdote. Todos os seus membros pertenciam à elite sacerdotal e nobreza. Durante o reinado dos Romanos, que se iniciou em 63 a.C., o Império Romano retirou ao Sinédrio o poder de decidir sobre a vida ou morte daqueles que lhes eram presentes. Quaisquer sentenças impostas pelo Sinédrio que incluíssem a pena capital tinham de ser aprovadas pelo Procurador Romano (magistrado), como foi o caso de Jesus. É por esta razão que, após ser condenado à morte pelo Sinédrio, Jesus foi conduzido à presença de Pôncio Pilatos.

À medida que crescia a influência de Jesus em Jerusalém, esgotava-se a paciência do conselho do Sinédrio. Para o representar, o marcador Sinédrio avança ao longo do seu registro. Atingir o final do registro significa que Jesus foi condenado a morrer na cruz e a partida termina (vê Final da Partida, página 20).



Quando qualquer jogador, por uma ação dos Seguidores, leva a que o marcador do Sinédrio atinja um espaço com uma peça de Julgamento no Sinédrio, aplica-se imediatamente o efeito dessa peça. Cada jogador determina individualmente os PV que recebe quando a peça é ativada. **O jogador que causou o movimento do marcador recebe a totalidade dos PV;** os restantes jogadores recebem apenas metade dos PV (arredondando para baixo, se necessário). A peça é removida do jogo depois de pontuada. As várias peças Julgamento no Sinédrio têm diferentes efeitos:

◆ PEÇAS DE SINÉDRIO:



Os jogadores recebem 1 PV por cada peça Parábola que possuam na área de Parábolas do seu tabuleiro de jogador.



Os jogadores recebem 1 PV por cada Oferenda que possuam no seu Armazém.



Os jogadores recebem 1 PV por cada Pedra, Pão e Peixe que possuam no seu Armazém.



Os jogadores recebem 1 PV por cada Favor efetuado (pode ser facilmente contabilizado contando os espaços que avançaram no Registro de Favores).



Os jogadores recebem 1 PV por cada Seguidor que possuam na área da Última Ceia.



Os jogadores recebem 1 PV por cada Seguidor que possuam nos Lugares Deserto, Montanha e Lago.



Esta peça é unicamente usada em partidas a 2 jogadores: Os jogadores recebem 1 PV por cada Seguidor Amigável que tenham na sua reserva.